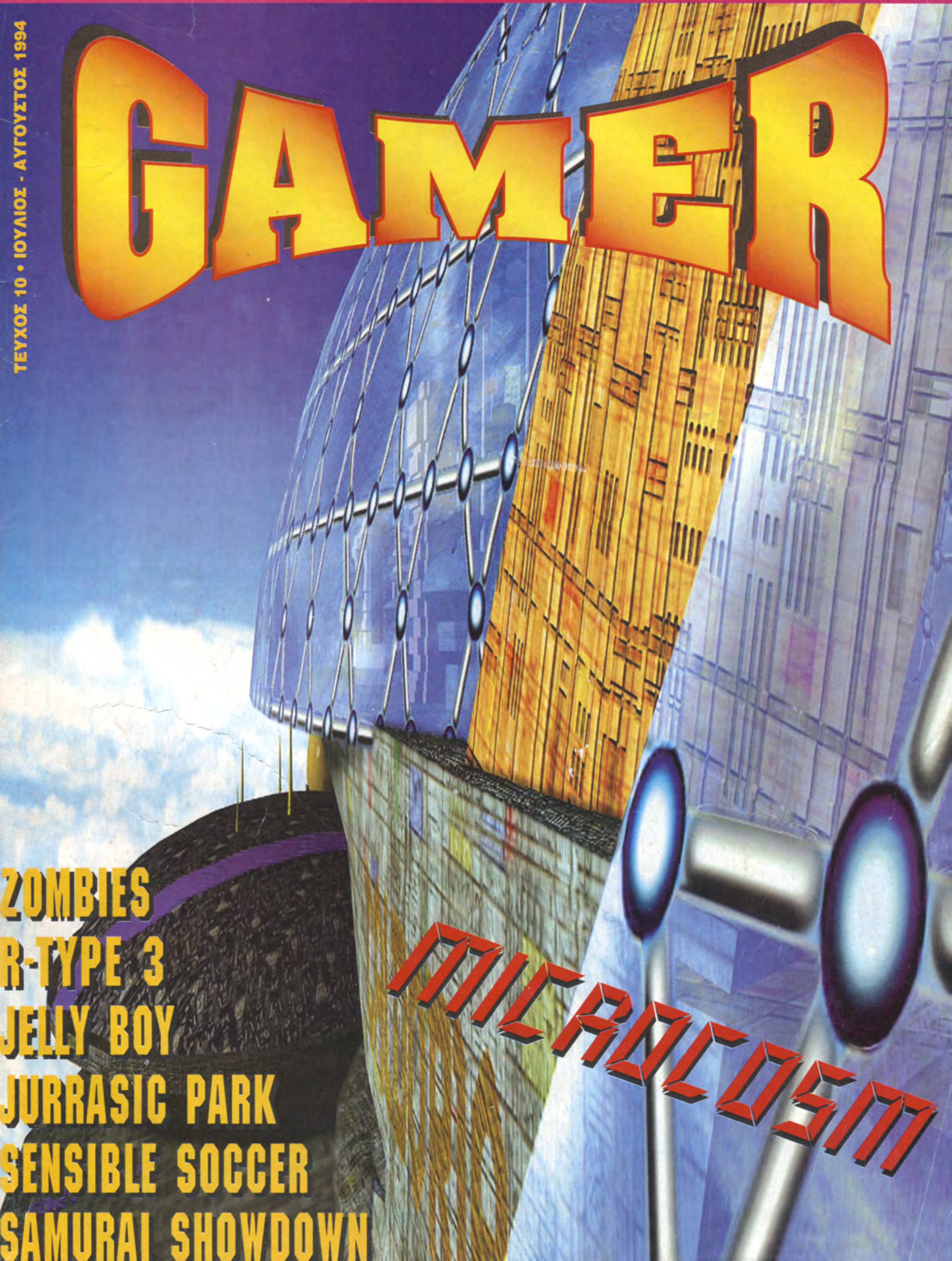
ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

GAMER

ΤΕΥΧΟΣ 10 • ΙΟΥΛΙΟΣ - ΑΥΓΟΥΣΤΟΣ 1994



MICROCOSM

ZOMBIES
R-TYPE 3
JELLY BOY
JURRASIC PARK
SENSIBLE SOCCER
SAMURAI SHOWDOWN

PRESS START..............

MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM MICROCOSM
SAMURAI SHODOWN SHAMURAI SHODOWN SHAMURAI SHODOWN SHAMURAI

Το γράμμα αυτό το μήνα είναι κάτω από το βαρύ κλίμα του Mundial και των αποτυχημένων προσπαθειών της εθνικής. Ομως όπως και να έχει το πράγμα δεν θα επιρρεάσει τα video games. Καλά ίσως πουληθούν λιγότερα παιχνίδια από όσα περίμεναν οι κατασκευαστές τους στην Ελλάδα γύρω από το ποδόσφαιρο. Μέχρι λοιπόν να φτιάζει η Ελλάδα ποδόσφαιρο ας δούμε τί έχουμε αυτό το μήνα; Φωνάζετε να ξεχωρίσω ένα review; Επειδή αισθάνονομαι γενναιόδωρος θα σας επιλέξω δύο, για διαφορετικούς λόγους όμως. Οπως μαντέψατε από την επικεφαλίδα μας είναι το Microcosm και το Samurai Shodown. Το πρώτο γιατί δεν ήταν ακριβώς το παιχνίδι που περιμέναμε. Και το δεύτερο γιατί ήταν ακριβώς αυτό που περιμέναμε Ισως το καλύτερο παιχνίδι του NEO GEO μέχρι στιγμής. Τα υπόλοιπα παιχνίδια λίγο πολύ τα περιμέναμε όπως ήρθαν χωρίς ιδιαίτερες διαφορές. Πάρτε για παράδειγμα το R-TYPE 3.





ΠΕΡΙΕΧΟ

3 PRESS START

4 ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

6 NEW LOOK

8 PREVIEWS

16 MICROCOSM (CD32)

20 JURRASIC PARK (SUPER NES)

22 TOTAL CARNAGE (SUPER NES)

23 EMPIRE OF STEEL (MEGA DRIVE)

24 FELIX (GAMEBOY)

25 ZOMBIES (SUPER NES)

26 MARIO LAND 3 (GAMEBOY)

27 DROP ZONE (GAME GEAR)

28 JELLY (SUPER NES)

30 CANNON FODER (CD32)

32 STAR TREK THE NEW GENERATION (SUPER NES)

33 JUNGLE BOOK (MEGA DRIVE)

34 R-TYPE 3 (SUPER NES)

36 SENSIBLE SOCCER (MEGA DRIVE)

38 SAMURAI SHOWDOWN (NEO GEO)

40 TIPS

44 ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ







MENA







GAMER

ΕΚΔΟΤΗΣ - ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΒΟΗΘΟΣ ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΚΟΤΖΙΑΣ
DEREK DELA FUENTE
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΜΑΡΙΑ ΚΑΛΑΒΡΕΖΟΥ
ΚΩΣΤΑΣ ΣΥΨΑΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134 - 136
ΤΗΛ.: 5144943

ΠΛΗΘΑΙΝΕΙ Η ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑ ΤΗΣ SEGA



Η Sega φαίνεται ότι δεν σταματάει ούτε λεπτό την τρομερή προσπάθεια που καταβάλλει να κατακλίσει τον χώρο των παιχνιδομηχανών. Βέβαια εμεις πιστεύουμε ότι το έχει καταφέρει εδώ και πολύ καιρό. Παρ'όλα αυτά η Sega δεν έχει φραγμούς και κατασκευάζει φανταστικά περιφερειακά γιά τα παλιά της μηχανήματα αλλά και καινούριες κονσόλες. Το όνομα του νέου τερατουργήματος της Sega ακούει στο όνομα Genesis 32X το οποίο θα μετατρέπει το ήδη υπάρχον Megadrive και το Sega CD σε ένα αριστουργηματικό μηχάνημα. Τα τεχνικά του Genesis αποτελούνται από δύο 32-bit RISC επεξεργαστές. πάνω από 32.000 χρώματα, high resolution video, και απίθανα τσιπάκια όπου θα μετατρέπουν τα τρισδιάστατα γραφικά σε ονειρικό τοπίο. Ολα αυτά θα υπάρχουν και σε μία άλλη έκδοση του μηχανήματος η οποία ονομάζεται Megadrive 32. Μην μου πείτε που θα χρησιμεύσει! Πάντως εμείς συγχαίρουμε γιά μια φορά ακόμα την Sega και της ευχόμαστε να συνεχίσει την καλή δουλειά.

COMMODORE US ON SALE



Παιδιά δεν ξέρουμε ακριβώς τι έχει γίνει, εκτός ότι πιθανότατα η Commodore Ηνωμένων Πολιτειών να πουλιέται ή ήδη να έχει πουληθεί! Δεκάδες γνωστές σε όλους σας άλλες εταιρίες έχουν σπεύσει να την αγοράσουν. Βέβαια οι πιο πολλοί από εσάς θα απορήσετε. Πως μιά τέτοια εταιρία κατάφερε να "χρεωκοπήσει'. Φίλοι μου η Commodore της Αμερικής αλλά και πολλές φορές σε μερικά κράτη της Ευρώπης έπασχε απ'το σωστό marketing και για αυτό απέτυχε. Ειδικά το CD32 είχε τεράστια αποτυχία στις Ηνωμένες πολιτείες. Ενω αντιθέτως είχε τεράστια επιτυχία "εξαιρουμένου της Ελλάδας" στην Ευρώπη. Φίλοι μου όλα αυτά ακούγονται δυσάρεστα, αλλά ίσως με μιά καλύτερη διαχείριση της Commodore από άλλη εταιρία καταλήξει να είναι προτιμότερη επιλογή





VIRTUAL ΥΠΕΡ-REALITY

Σίγουρα να παίζεις Virtual Reality είναι μιά πολύ καλή εμπιρεία. Βέβαια το κακό είναι ότι μόνο εμπειρία είναι, και όχι τρόπος ζωής. Θέλω να πω ότι τα άσχημα γραφικά που έχουν Virual Realitys games που κυκλοφορούν κάνουν το παίκτη να τα παίζει μόνο μιά φορά χωρίς να ξαναρίξει την ματιά του πάνω τους. Φαίνεται όμως ότι η τεχνολογία προχωράει με αλματόδεις ρυθμούς και φρόνινσε να δημιουργηθούν καινούρια Virtual reality games τα οποία θα έχουν φαντασικά γραφικά, ήχο, και Animation. Πραγματικά εντυπωσιακές οι εικώνες που λάβαμε πρόσφατα. Αυτά τα φανταστικά παιχνίδια είναοι τα εξής Virtual Zones, Virtual Space, και Virtual Knockouts.

ΡΕΑΛΙΣΤΙΚΟΤΕΡΗ ΑΠΟΨΗ

Οσοι διαβάσατε στο προηγούμενο τεύχος του Gamer ένα απ'τα καταπληκτικότερα αφιερώματα (CLASH OF THE TITANS) θα θυμάστε και το αναμενόμενο Saturn της Sega. Κανείς δεν ξέρει τι ακριβώς είναι έτοιμο να μας προσφέρει το μηχάνημα αυτό, εκτός απ'την ομορφιά του.



Επειδή λοιπόν στο προηγούμενο τεύχος είχαμε μακέτα του, τώρα σας παρουσιάζουμε την πραγματική του μορφή. Δεν είναι Sexy;



Ξέρω ξέρω... Θα μου πείτε τι δουλειά έχει αυτό εδώ πέρα και δεν είναι στα Previews. Φίλοι μου αυτό είναι γιά όσους δεν το έχουνε καταλάβει μιά έναρξη νέας γενιάς για το SNES. Το Eye Of The Beholder θα είναι η αρχή και αναμένονται πολλά να ακολουθήσουν. Θέλω να καταλήξω ότι το παιχνίδι αυτό είναι η πρώτη σοβαρή προσπάθεια δημιουργίας σοβαρότερων παιχνιδιών εκτός απο αυτά που έχει μέχρι τώρα το υπέροχο SNES. Εγώ έχω ελπίδες ότι πολλά role playing game, και Adventure Games θα ακολουθήσουν και επιτέλους η κονσολομανία θα αποκτήσει κάποια σοβαρότητα. Οσοι δεν ξέρουν τι θα πει Adventure είναι σαν να μην ξέρουν το επώνυμό του Γιά αυτό αμαρτωλοί μετανοείστε και ελάτε στο σωστό δρόμο πριν είναι πολύ αργά.



CONVECTOR FOR YOUR CONVINIENCE

Δεν έχουμε να πούμε τίποτα γιά αυτόν το κονβέρτορα γιά το πολοηαγαπημένο μας SNES παρά ότι δουλεύει άψογα και δεν αντιμετωπίσαμε κανένα πρόβλημα. Και εκτός των άλλων είναι και αυτό αρκετά Slik και ταιριάζει απόλυτα με το επίσης όμορφο SNES. Ο Convector αυτός λυτουργεί όπως όλους του Convector του ήδους, δηλαδή τοποθετήτε ένα ευρωπαικό cartidge στο ένα slot και το Ιαπωνέζικο ή το Αμερικάνικο στην άλλη. Το αποτέλεσμα είναι να μορείτε οποιοδήποτε παιχνίδι θέλετε στο μηχάνημα σας. Διαθέτει ακόμα έναν μοχλό που να βγάζει το CARTIDGE χωρής να πληγώνει το μηχάνημα σας. Το προμηθευτίκαμε απ'το κατάστημα PLAY VISION. Το όνομα του είναι Universal Adaptor.









SNOOKER για MEGA DRIVE





Μετά από την επιτυχία του Archer Macclean στους υπολογιστές (Amiga - PC) δεν υπήρχε πιθανότητα να μην εμφανιστεί στο Mega-Drive και είναι με διαφορά το πιο εντυπωσιακό παιχνίδι του είδους. Ο υπότιτλος του παιχνιδιού είναι Jimmy White ο οποίος είναι ένας από τους μεγαλύτερους παίκτες που εμφανίστηκαν ποτέ στην Αγγλία. Με ομαλότατο χειρισμό και τέλεια ακρίβεια τί άλλο να ζητήσει κανείς. Ο Archer έχει ξοδέψει πολλούς μήνες πάνω στην μαθηματική ακρίβεια του προγράμματος ώστε να εξασφαλιστεί ότι η μπάλλα αντιδρά ακριβώς όπως σε ένα πραγματικό τραπέζι. Με την τρισδιάστατη προοπτική του και αντιπάλους που ελέγχονται από τον υπολογιστή φέρνοντας στο όριο τις ικανότητες ακόμα και των καλύτερων παικτών το παιχνίδι χρειάζεται προπόνηση και εξάσκηση. Μπορείτε να παίξετε εναντίον κάποιου φίλου ή 4 παικτών του υπολογιστή. Τα στοιχεία του περιλαμβάνουν: zoom in και την κίνηση του τραπεζιού προς όλες τις κατευθύνσεις ώστε να μπορείτε να δώσετε το χτύπημα από όποια γωνία θέλετε.... όπως στην πραγματικότητα. Θα εμφανιστεί τον Οκτώβριο.

CHOPLIFTER III για Super NES





Αυτό το προκλητικό παιχνίδι βάζει τον παικτη στον έλεγχο ενός GA 23 Thunderhawk ελικοπτέρου σε μια αποστολή να συντρίψει μία τρομοκρατική οργάνωση σε μία shoot'em up δράση. Οι παίκτες πρέπει να κατευθύνουν το ελικόπτερο διαμέσου τεσσάρων τμημάτων του παιχνιδιού που περιλαμβάνουν: την Ζούγκλα του Αμαζονίου, η Μέση Ανατολή, η Αρμάδα του Ναυτικού και Το αρχηγείο της Ερήμου. Σε κάθε ένα από αυτά τα επίπεδα υπάρχει ένας αριθμός από ομήρους που πρέπει να εντοπίσετε και να μαζέψετε και να επιστρέψετε πίσω στην βάση. Μερικοί από τους ομήρους είναι κρυμμένοι σε κτίρια και μπορούν να πέσουν θύματα του εχθρού ή ακόμα και φιλικών πυρών. Πέραν των ορδών των θανάσιμων εχθρών υπάρχουν μερικοί αξιόλογοι τελικοί κακοί όπως ένα τεράστιο τανκ και υπερ-κανόνια. Στην διάθεσή σας έχετε ένα πλούσιο οπλοστάσιο με πυραύλους, ατομικές κεφαλές, βόμβες διασποράς κλπ. Ομαλό scrolling και ατμοσφαιρικά backgrounds συμπληρώνονται με λεπτομερές animation και ηχητικά εφφέ.



GOAL για MEGA DRIVE

Μας έρχεται από τον Dino Dini, τον προγραμματιστή των μυθικών Kick Off 1 και 2 της Amiga. Με σκληρό ανταγωνισμό απο το Sensible Soccer θα είναι δύσκολο να καταλήξουμε ποιό από τα δύο θα είναι το καλύτερο. Υπάρχουν πολλά υπέρ και κατά στα δύο παιχνίδια αλλά η συνολική παρουσία και χειρισμός είναι περίπου τα ίδια. Βλέπετε την δράση από πάνω, έχετε την δυνατότητα να ζουμάρετε σε τμήμα της δράσης και των παικτών έχοντας έτσι 2 τρόπους παιχνιδιού και ψυχαγωγίας. Μπορεί στους περισσότερους τα παιχνίδια ποδοσφαίρου να είναι απλώς παιχνίδια ποδοσφαιρου αλλά με χρήση φυσικών νόμων όπως η αδράνεια, έλεγχο της μπάλας και πάμπολλες κινήσεις θα σας κρατήσεις ευτυχισμένους για μερικούς μήνες. Με το Kick Off 3 έτοιμο να κυκλοφορήσει από την ANCO θα έχουμε σκληρή μάχη για το ποιό παιχνίδι θα βρεθει καλύτερο.



TURN and BURN: NO FLYING ZONE για SNES

Το Turn and Burn δίνει στο παίκτη τον έλεγχο ενός F-14 Tomcat σε 16 αποστολές πάνω απο τις θάλασσες. Το παιχνίδι έχει μία οπτική πρώτου προσώπου και χρησιμοποιεί το Mode 7 σε όλη του την έκταση. Σμήνη Mig 29 θα προσπαθήσουν να σας σταματήσουν από το να χτυπήσετε τους στόχους σας. Η ρεαλιστική θέα του κόκπιτ περιλαμβάνει ένα τεχνολογικό θαύμα H.U.D. και όργανα ελέγχου με τον υπολογιστή να δίνει όλες τις ζωτικές πληροφορίες όπως το υψόμετρο, η ταχύτητα, η απόσταση των εχθρών και η γωνία επίθεσης. Στις 16 αποστολές θα σας ζητηθεί να καταρίψετε ένα κατασκοπευτικό αεροσκάφος, μία βάση σε νήσί κλπ. Ευτυχώς συνοδεύεται με δυνατότητα passwords ώστε να μπορείτε να επιστρέφετε στην αποστολή οποτε θέλετε. Ενα cartridge 16 Mbits.

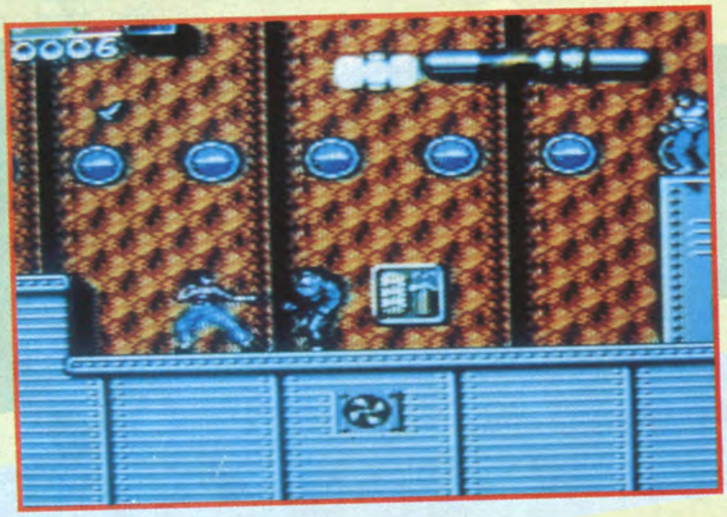






DRAGON για MEGA DRIVE

Το παιχνίδι αυτο που έχει σαν θέμα τις πολεμικές τέχνες είναι σχεδόν στην ολοκλήρωσή του και θα κυκλοφορήσει και στα άλλα μηχανήματα της SEGA αλλά και της Nintendo. Το παιχνιδι στηρίζεται στον διάσημο Bruce Lee και έχει μερικά εντυπωσιακά χαρακτηριστικά. Πάνω από 200 frames κίνησης και κομμάτια από την ταινία. Μπορείτε ακόμα να πολεμήσετε ενάντια σε περισσότερους από έναν αντιπάλους αν πιστεύετε ότι έχετε την ικανότητα να τα βάλετε με όλους. Το Dragon είναι το πρώτο beat'em up που θα δέχεται το multi tap hardware και έτσι θα μπορείτε να παίξετε τριπλό με άλλους 2 φίλους σας. Ο Lee έχει περισσότερες από 40 κινήσεις και 30 αντιπάλους να αντιμετωπίσει μερικοί από τους οποίους τελικοί. 10 επίπεδα από Kung Fu σας προετοιμάζουν να έχετε μια στοιβα από joypads αν θέλετε να το τελειώσετε. Δυσκολεύει με κάθε επίπεδο που περνάτε.



EEK THE CAT ΓΙΑ SUPER NES



Ο Eek είναι ένας ευγενικός, καλόκαρδος μωβ γάτος που προσπαθεί πάντοτε να βοηθήσει τους φίλους του, πολλές φορές χωρίς επιτυχία. Αυτός είναι ο χαρακτήρας του ήρωα που ενέπνευσε το περίεργο αλλά πρωτότυπο video game. Οι παίκτες ελέγχουν τον Eek καθώς καθοδηγεί τους άτυχους φίλους του μέσα από πέντε επίπεδα διαφόρων και αξιοθαύμαστων κινδύνων στην ασφάλεια. Ο Eek μπορεί να ζουληχτεί, να τεντωθεί, να ψηθεί και να μασηθεί χωρίς να πάθει μόνιμες βλάβες αλλά αν κάποιος φίλος του πάθει κακό πρέπει να αρχίσει από την αρχή. Στα πέντε επίπεδα περιλαμβάνεται μια εξωγήινη πόλη, ένα νεκροταφείο και ένα εμπορικό κέντρο. Ο Eek έχει πολλά χαρίσματα, μπορεί να κολυμπήσει, να τρέξει, να πηδήξει και να δημιουργήσει με το σώμα του μια γέφυρα για τους φίλους του πάνω από τα θανάσιμα χάσματα. Μπορεί να σπρώξει ή να τραβήξει τους φίλους του για να τους στείλει στην σωστή κατεύθυνση ή να τους γυρίσει προς την άλλη μεριά ή να τους κλωτσήσει για να τους στείλει ψηλά!





HEART OF THE ALIEN
για MEGA CD

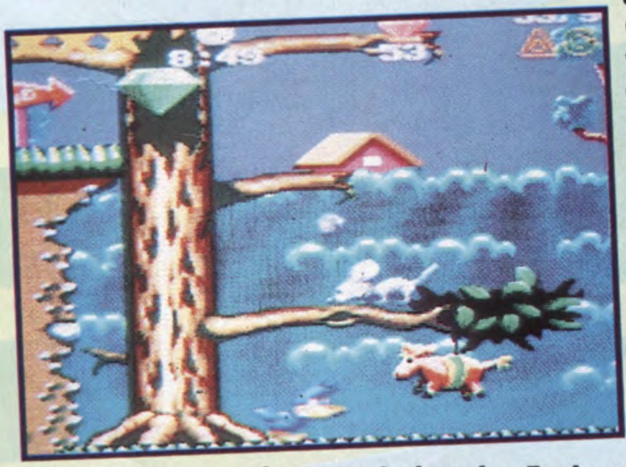


Μόλις νομίσατε ότι η περιπέτεια τέλειωσε... τσακ το HOTA είναι η συνέχεια του action Adventure Another World. Με τον θαυμάσιο κόσμο τους θα εμφανιστεί στο Mega CD στα τέλη του Ιουνίου και περιλαμβάνει ακόμα περισσότερους γρίφους. Καθώς η ιστορία ξεκινάει, το χωριό του Buddy είναι σε αναβρασμό. Οι συγχωριανοί του έχουν φυλακιστεί από τον κακό της υπόθεσης και ολόκληρο το βασίλειο κυβερνάται δια σιδηράς πυγμής από μια άγνωστη δύναμη. Ολα τα backgrounds και sprites του παιχνιδιού έχουν δημιουργηθεί χρησιμοποιώντας την ίδια αριστουργηματική τεχνική που ζήσαμε στο Another World με εκπληκτικά πολύγωνα, rotoscoping animation στην κίνηση και την οπτική με ψηφιοποιημένες φωνές πραγματικών ηθοποιών. Ενα πλήρες μουσικό θέμα κάνει αυτό το παιχνίδι οπτική και ακουστική απόλαυση. Και αν αυτό δεν σας είναι αρκετό υπάρχει στο CD το πρωτότυπο Another World.

CLAYMATE για SUPER NES

Ενα κράμα παιχνιδιών με πολλά λογικά puzzles φτιαγμένο πάνω σε 5 κόσμους. Η ιστορία ξεκινάει με τον καθηγητή Putty τον δημιουργό μιας μηχανής που δίνει στον άνθρωπο τον έλεγχο πάνω στον κόσμο της πλαστελίνης! Ο γιός του Clayton, που είναι ο ήρωας που ελέγχεται από τον παίκτη θα προσπαθήσει να τον σώσει βοηθούμενος μόνο από την ασυνήθιστη και πολύ χρήσιμη ικανότητά του να μεταλλάσσει το σώμα του σε πέντε διαφορετικά όντα πλαστελίνης. Κάθε μία από αυτές τις μορφές έχει έναν αριθμό από ειδικές ικανότητες που είναι: να σκαρφαλώνει, να τρέχει γρήγορα, να πετάει και να περνάει μέσα από τούννελ. Αν πιστεύατε ότι το Silly Putty ήταν πρωτοποριακό περιμένετε να δείτε αυτό!







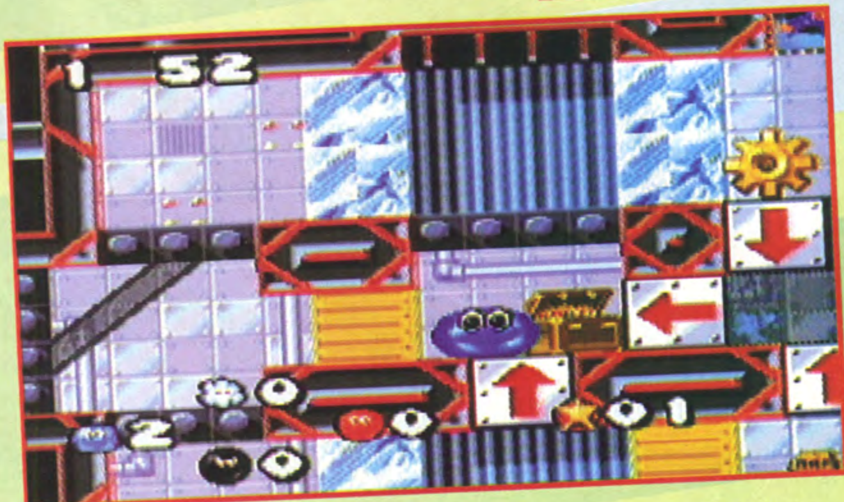
MORPH για SUPER NES - MEGADRIVE

Πολύ καλό, πρέπει να το παραδεχτούμε σαν σύλληψη και εκτέλεση. Το παιχνίδι σας βάζει στην θέση του γιού ενός τρομερού επιστήμονα που θέλει να καταστρέψει όλα τα πλάσματα από πλαστελίνη. Ενα ατύχημα γίνεται και μπαίνετε στο μηχάνημα μετατροπής της ύλης. Βρίσκεστε σε μια περίεργη χωροχρονική διάσταση, τον κόσμο της πλαστελίνης όπου όλα μπορούν να αλλάζουν μορφή κατά βούληση. Κι εσείς έχετε τώρα υπερδυνάμεις. Μπορείτε να μεταμορφωθείτε σε μπάλλα του μπάσκετ που αναπηδά



πάνω από τα εμπόδια, επιπλέει πάνω στο νερό και δεν γκρεμίζει τα ετοιμόρροπα εδάφη αλλά σκάει πάνω από τα αγκάθια και τα καρφιά, σε μια σιδερένια μπάλλα που δεν γνωρίζει εμπόδια αλλά δεν κάνει και πολλά πράγματα. Ακόμα μπορείτε να γίνεται ατμός και για την ακρίβεια υδρατμός που απλά πετάει, ή σταγόνα νερού που κυλλάει ανάμεσα από τις μικρές σχισμές. Κάθε ικανότητα είναι μοναδική και φανταστείτε πόσες δυνατότητες gameplay μπορουν να προκύψουν με τα άπειρα εμπόδια και τους σχηματισμούς του επιπέδου. Αυτές τις δυνατότητες δεν έχασαν οι κατασκευαστές του παιχνιδιού που είναι μεν puzzle αλλά με τέτοια λογική και ξεκούραστη σκέψη που θα το κάνει αν όχι κλασσικό, τουλάχιστον αριστούργημα. Τον επόμενο μήνα στο GAMER αναλυτική παρουσίαση.





TURN AND BURN



Ρεαλιστική πτήση του πολεμικού ναυτικού Αμερικής με ένα F-14 Tomcat jet fighter. Ενσωματομένη κάμερα στο μπροστινό μέρος του αεροσκάφους δείχνει χρησιμοποιώντας FMV όλες τις σκηνές καταστροφής. Mode 7 rotation, 16 Meg cartidge μαζί με digitized sound και video είναι μερικά από τα χαρακτηριστικά του. Το turn and burn αναμένετε να είναι το καλύτερο flight simulation για Super Nes.

BATTLETOADS DOUBLE DRAGON



Πέντε διαφορετικοί παίκτες στην διάθεση σας να παίξετε, που ο καθένας τους έχει διαφορετικές κινήσεις. Μπορεί να παιχτεί σαν μονό η διπλό. Gameplay που εναλάσσεται και δεν σταματάει να σας συνεπαίρνει ούτε στιγμή. Ουσιαστικά πρόκειται για δύο επώνυμα παιχνίδια σε ένα. Ολα αυτά συντελούν σε ένα beat em up παιχνίδι που θα κλέψει καρδιές. Αναμένεται για SNES, και Game Boy.

SUPER BATTLETANK



Ρεαλιστική εξομοίωση του M1A2 tank σε ερημικό τοπίο. Οπως και στο Turn and Burn έτσι και εδώ έχουμε Full Motion Video απεικονίσεις των καταστροφών των αντιπάλων. Υπερ ρεαλιστική απεικόνιση του animation φέρνει τους πυραύλους και τις σφαίρες μέσα στο σπίτι σας. 16 Meg cartidge με ήχο και video. Ολα αυτά στην έκδοση γιά SNES.

LAWNMOWER MAN



Το παιχνίδι θρύλος τώρα αναμένεται και γιά το Game Boy. Οπως υποστηρίζουν οι κατασκευαστές του χρησιμοποιεί super τρισδιάστατα γραφικά, τα οποία θα είναι τα καλύτερα από όλα τα άλλα σε παιχνίδια του Game Boy. Πέντε διαφορετικά στυλ gameplay το οποίο αποτελείται απο platform game, shoot em up, racing, 3d επίπεδα, και πτήσεις. Πολλές πίστες αλλά και πάρα πολλά ακόμα που κανείς ποτέ δεν θα πίστευε ότι θα τα έβλεπε στο Game Boy.



Των derek de la Fuente
και A GORE KOTZIA

STAR TREK THE NEXT GENERATION

Ολοι οι Treki Funs θα ενθουσιαστούν με το καινούριο star trek παιχνίδι. Φαίνεται ότι η μαγία που εκπέμπει η σειρά δεν έχει σταμα-



τήσει ακόμα παρ'όλο που διανύουμε δεκάδες χρόνια απ'την εποχή που πρωτοεμφανίστηκε. Δεκάδες όμως είναι και οι εκδόσεις της σειράς σε διάφορους υπολογιστές. Αυτή τη φορά το Enterprize και το πλήρωμα του εισβάλλουν στα σπίτια μας μέσω της καταξιωμένης πια κονσόλας SUPER NES. Το παιχνίδι αυτό το διακρίνει το βάθος, οι λογικοί, αλλά και οι παράλογοι γρύφοι , η δράση, η στρατηγική, και πάνω από όλα αυτό που διακρίνει και την σειρά, η πρωτοτυπία. Η αποστολή σας είναι να λύσετε το μυστήριο της πιό δυνατής κατασκευής που φτιάχτηκε ποτέ. Το όνομα της Derandomiser. Σύμφωνα με τον μύθο το Derandomiser ήλθε απ'το παρελθόν γιά να απειλήσει το μέλλον. Το βασικό σας μέρος που διεξάγεται το μεγαλύτερο μέρος του παιχνιδιού είναι η γέφυρα. Απο εκεί δίνετε τις εντολές σας στο περίφημο και πασίγνωστο πλήρωμα σας, το οποίο βρίσκετε όλο εκεί. Εκτός από υπακούοι εκτελεστές των εντολών σας είναι και έξυπνοι. Σε κάθε διαταγή, η σε κάθε συνομιλία σας με αυτούς, έχετε μια μεγάλη επιλογή εναλακτικών λύσεων τις οποίες σας προτείνουν. Πραγματικά παίζοντας νοιώσαμε ότι γράφουμε το σενάριο καινούριας σειράς του Star Trek. Βέβαια για να πετύχετε τους σκοπούς σας, και γενικότερα γιά να έχετε κάποια πρόοδο πρέπει να κατανοήσετε όλες τις λειτουργίες του διαστημοπλοίου σας, πράμα που σημαίνει αρκετές ώρες διαβάσματος του Manual, καθώς και πρακτική εξάσκηση. Το γεγονός αυτό ίσως κάνει μερικούς απο εσάς να διστάσουν να αγοράσουν το παιχνίδι αυτό. Αυτό που έχω να τους πω εγώ είναι ότι αν διαβάσουν το Manual, και εξοικιωθούν το Star Trek θα γίνει ένα απ'τα πιό αγαπημένα τους παιχνίδια.



ΓΕΝΙΚΑ

Ενα απ'τα καλύτερα και πιό εντυπωσιακά παιχνίδια όλων τον εποχών. Ειδικά αυτοί που είναι πορωμένοι Star Trekin θα χάσουν τα λογικά τους. Λοιπόν τι περιμένετε, αγοράστε, προσδεθείτε, και καλή απογείωση.

ΑΝΤΟΧΗ

Τα λόγια περιτεύουν !

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχα γραφικά κάνουν το παιχνίδι με το Star Trek μια καινούρια εμπειρία .

ΗΧΟΣ

Πολύ καλός και ο ήχος του παιχνιδιού ο οποίος πλαισιώνει άριστα το παιχνίδι.

GAMEPLAY

Δεν μπορώ να εκφράσω το μεγαλείο του Gameplay.

93

+ STAR TREK THE NEXT GENERATION

Επειδή κάτι πρέπει να γράψω και εδώ θα έλεγα απλά ότι το Manual θέλει πολύ μελέτη για την πλήρη εξοικίωση σας.

NINJA WARRIOR

Τόσες φορές έχω δει παιχνίδια street fighting, παρ'όλα αυτά ε- κτός από δυό τρεις εξαιρέσεις κα- νένα δεν κατάφερε να με εντυπωσιάσει. Βέβαια οι προγραμματιστές δεν έχουν πολλές επιλογές έτσι ώστε να φτιάξουν κάτι πρωτότυπο και εντυπωσιακό λόγω του τύπου των παιχνιδιών



αυτών. Τι άλλο μπορεί να κάνει κάποι- ος εκτός από κλωτσιές μπουνιές κλπ. Το μόνο που μένει στους προγραμματιστές είναι να μας εντυπωσιάσουν με καλά γρα- φικά και ρεαλιστική κίνηση. Που τις πιο πολλές φορές ούτε αυτό επιτυγχάνεται. Γιά να δούμε όμως το Ninja Warrior είναι εξαίρεση του κανόνα, ή είναι και αυτό έ- να ακόμα κλασσικό Beat em up game; Κατ' αρχήν ο τίτλος μας προδιαθέτει ότι το παιχνίδι είναι ένα από αυτά τα



σειράς. Καλά μπορώ να καταλάβω ότι οι προγραμματιστές έχουν στερέψει από ι- δέες αλλά ακόμα και στο τίτλο; Παιχνίδια στο Spectrum είχαν τέτοιο τίτλο, τόσο δύσκολο είναι να βρουν κάτι πιο ενδιαφέ- ρον. Με λίγα λόγια είστε ένας Ninja ο ο- ποίος προχωράει σε σκοτεινά σοκάκια και ρίχνει μπούφλες και σφαλιάρες στους διάφορους "κακούς" που μπαί- νουν στον δρόμο του. Η περισσότερη δράση του παιχνιδιού είναι όταν πα- λεύετε one on one με τους αντιπάλους σας. Το παιχνίδι δεν κρύβει εκπλήξεις και πέντε λεπτά φτάνουν για να ξέρετε τι να περιμένετε. Οπως καταλαβαίνετε λοιπόν μετά απο λίγο θα αρχίσετε να βαριέστε και θα τρέξετε στο ντουλάπι σας να κατεβάσετε το Spectrum σας και το



Exploding Fist. Βέβαια τα μέτρια γραφι- κά και καλούτσικος ήχος δίνουν στην αρχή μιά αρκετά καλή εντύπωση πράγ- μα που δυστιχώς διαρκεί πολύ λίγο. Εμεις απ'την πλευρά μας σας προτεί- νουμε αν σέβεστε τη τσέπη σας και τον εαυτό σας μην το αγοράσετε και αρκε- στείτε σε κάτι άλλο. Παρ' όλα αυτά με- ρικοί πιτσιρικάδες θα το λατρέψουν ό- σο γιά αυτούς τους εύχομαι να μεγα- λώσουν γρήγορα.

+ Εντυπωσιακό αρχικά

– Άκρως απογοητευτικό αργότερα .



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Των derek de la Fuente

A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Γιά κάποιον που δεν έχει παίξει πολλά beat em up μπορεί να του αρέσει. Αλλά γιά τους υπόλοι- πους το παιχνίδι θα αποκαλύψει σύντομα τον αληθινό του εαυτό. Με μιά λέξη θα λέγαμε ότι το παι- χνίδι κινείται στην μετριότητα.

ΑΝΤΟΧΗ

Με την πρώτη μπουνιά θα τα "φτύσει"

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλά γραφικά αλλά όταν αρ- χίσετε να βαριέστε το παιχνί- δι θα τα συχαθείτε και αυτά.

ΗΧΟΣ

Μέτριος. Ο λόγος που υπάρ- χει είναι γιά να μην σκουριά- ζουν τα ηχεία σας.

GAMEPLAY

GAMEPLAY ???!!! WHERE!!! WHERE!!!????

55

MICROCOSM



Ενα παιχνίδι που αναμενόταν για πολύ καιρό ήρθε στα χέρια μας επιτέλους χάρη στην SONY. Θεωρείται σαν ο προπομπός μιας νέας γενιάς παιχνιδιών σχεδιασμένων αποκλειστικά για CD πλατφόρμες. Δικαιώνει όμως αυτές τις προσδοκίες; Γύρω από αυτό κυρίως το ερώτημα θα περιστραφεί η σημερινή μας παρουσίαση.



Ηταν γύρω στο 1990 όταν η Psygnosis ανακοίνωσε μια νέα γενιά παιχνιδιών, αποκλειστικά για CD μηχανήματα. Το πρώτο δείγμα δουλειάς ήταν ένα demo που δινόταν δωρεάν με το πρωτοεμφανιζόμενο CD-TV της Commodore (αλήθεια το θυμάται κανείς;). Το demo ήταν καταπληκτικό ακόμη και με τα σημερινά δεδομένα, και προεικόνιζε την μορφή των πραγμάτων που έρχονται. Ανάμεσα σε αυτά τα παιχνίδια ήταν και το Microcosm.

Το Microcosm πρωτοκυκλοφόρησε για το FM Towns. Αν δεν το γνωρίζετε δεν σας κατηγορώ. Πρόκειται για ένα μηχάνημα που κυκλοφόρησε γύρω στο 1991 μόνο στην Ιαπωνία και βασιζόταν σε 80386, ενώ περιλάμβανε και ένα CD! Αν αυτό δεν σας φαίνεται τόσο φοβερό, σας πληροφορούμε πως πριν από 3-4 χρόνια ήταν.

Πριν λίγο καιρό το Microcosm έφτασε και σε πιο στάνταρ φορμάτ, δηλαδή CD-Rom για PC, Mega CD και Amiga CD-32. Τις δύο τελευταίες εκδόσεις σας παρουσιάζουμε εδώ, ενώ και οι τρεις είναι σχεδόν πανομοιότυπες.

Η υπόθεση του παιχνιδιού είναι αρκετά πρωτότυπη, μια και εξελίσσεται μέσα σε ένα ανθρώπινο σώμα! Πρωτότυπη τουλάχιστον για Video Game, αφού το σενάριο το έχουμε ξανασυναντήσει σε δύο ταινίες, το κλασσικό Fantastic Voyage και το νεώτερο, αρκετά καλό, Inner Space. Η ιστορία έχει ως εξής: Βρισκόμαστε στο μέλλον, για την ακρίβεια στο έτος 2051, στον πλανήτη Bodor, του ηλιακού συστήματος Bador. Ο αποικιακός πληθυσμός έχει συγκεντρωθεί στις μεγάλεις πόλεις, που καταλαμβάνουν μόνο το 2% της συνολικής έκτασης του πλανήτη. Ολος ο πλούτος και η δύναμη είναι συγκεντρωμένα στα χέρια δύο γιγαντιαίων εταιριών της Cybertech και της Axiom. Μεταξύ τους διεξάγεται ένας συνεχής ανταγωνισμός, φυσικά όχι πάντοτε με θεμιτά μέσα, για - τι άλλο; - την πρωτιά.

Στην παρούσα φάση σε αυτή τη θέση βρίσκεται η Cybertech, οπότε η Axiom και ειδικά ο αδίστακτος, πρόεδρός της Argen Stark, κάνει ότι μπορεί για να πάρει τη θέση της.

Ολα ξεκίνησαν από το σατανικό Karver, το δεξί χέρι του Stark. Ο πρώτος παρουσίασε στον δεύτερο ένα σατανικό σχέδιο: Ο σκοπός τους ήταν να εξοντώσουν τον Korsby, τον πρόεδρο της Cybertech. Αλλά αυτό θα είχε σαν αποτέλεσμα μόνο την εκλογή άλλου στη θέση του. Ενώ αν μπορούσαν να τον ελέγχουν τα πάντα θα ήταν διαφορετικά.

Και αυτό μπορούσε να το επιτύχει μόνο ένας άνθρωπος, ο Dr. Knowles, ο επιστημονικός διευθυντής της Cybertech, ο οποίος αποφάσισε να αλλάξει στρατόπεδο (είδατε τι κάνουν τα χρήματα;;!). Ο Dr Knowles σκοπεύει να χρησιμοποιήσει την τεχνική της σμίκρυνσης, μια τεχνολογία που ανέπτυξε πρώτη και κατέχει μόνο η Cybertech. Το σχέδιο είναι να εμφυτευτεί μια συσκευή στον εγκέφαλο του Korsby, με το όνομα Grey M, που θα μπορεί να ελέγχει όλες τις ενέργειές του. Ετσι ο πρόεδρος της Gybertech θα γίνει ένα πιόνι στα χέρια των αντιπάλων του.





Ακόμη θα τοποθετηθούν μια σειρά από κάψουλες γεμάτες μικρόβια, οι οποίες θα βρίσκονται σε ζωτικά όργανα, έχοντας τη δυνατότητα να τα καταστρέψουν ανα τους δοθεί η εντολή. Ετσι αν η Axiom δεν θα χρειάζεται άλλο τον Korsby θα μπορεί να τον εξοντώσει. Η τοποθέτηση αυτών των μηχανισμών θα γίνει κατά την διάρκεια μιας εγχείρησης ρουτίνας που θα κάνει ο Dr. Knowles στον πρόεδρο της Cybertech.

Το εγχείρημα θα πετύχει αλλά για κακή τους τύχη κάποιος κατώτερος υπάλληλος θα τους δει. Αυτός θα ενημερώσει την προισταμένη του και αυτή με τη σειρά της τον αντιπρόεδρο. Οι εξελίξεις είναι ραγδαίες: Ενας από τους καλύτερους πράκτορες της Cybertech θα σμικρυνθεί και θα εισαχθεί στο σώμα του Korsby. Εκεί θα πρέπει να



πάει στις περιοχές του σώματος όπου βρίσκονται οι εχθρικές συσκευές και να τις καταστρέψει. Οι περιοχές αυτές είναι κατά σειρά η κεντρική αρτηρία του δεξιού μπράτσου, το κόκκαλο του αριστερού μηρού,η καροτίδα (μπρρ..) και τα δύο ημισφαίρια του εγκεφάλου. Ο πιλότος θα βρεθεί αντιμέτωπος με σωρεία επιθετικών μικροβίων ώσπου να φτάσει στο τέλος κάθε αποστολής και να αντιμετωπίσει τον τελικό αντίπαλο.Στην διάθεσή του έχει δύο διαφορετικά σκάφη, που χρησιμοποιούνται ανάλογα με το μέρος του σώματος, ενώ ειδικά για τον εγκέφαλο χρησιμοποιείται ένα ειδικό σκάφανδρο.



Ωραία λοιπόν και ενδιαφέρουσα η ιστορία που περιλαμβάνεται αναλυτικά στο εγχειρίδιο οδηγιών και συνεχίζεται με μια καταπληκτική κινηματογραφική εισαγωγή με αληθινή ομιλία (τα καλά του CD). Με το παιχνίδι όμως τι γίνεται; Δυστυχώς το παιχνίδι αυτό καθ' αυτό πάσχει από το σύνδρομο της Psygnosis: καταπληκτικά γραφικά, μοναδικός ήχος και μετριότατο playability. Θυμίζει κάποια παιχνίδια από τα πρώτα της εταιρίας για Amiga που έπασχαν από το ίδιο ακριβώς πρόβλημα. Το στυλ του παιχνιδιού θυμίζει κάπως το παλιό Space Harrier. Η κίνηση είναι προς τα εμπρός δίνοντας μια ξευτοτρισδιάστατη αίσθηση ενώ τα αντίπαλα sprites έρχονται προς το μέρος σας μεγαλώνοντας. Τα backgrounds (αν μπορούν να χαρακτηριστούν έτσι αφού βρίσκονται ολόγυρά σας και όχι πίσω σας) είναι ρεαλιστικότατα. Το μεγάλο πρόβλημα όμως βρίσκεται όπως τονίσαμε πρηγουμένως στον χειρισμό μια και δεν αποτελεί τίποτε το ιδιαίτερο σαν παιχνίδι. Τελικά καταλήγει ένα εξαιρετικό demo. Για τον καταστηματάρχη ξια να πουλάει κονσόλες και για σας να εντυπωσιάζετε τους φίλους σας.









Psygnosis
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Γιάννη Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα καλύτερα arcades που έχουμε δει ποτέ όχι μόνο στο CD32 αλλά σε οποιοδήποτε format. Δεν πρέπει να το χάσει κανείς ότι μηχάνημα και αν διαθέτει. Θα ήταν κρίμα!

ΑΝΤΟΧΗ

Το ενδιαφέρον που θα σας προκαλέσει στη αρχή η εντυπωσιακή εισαγωγή θα εξανεμιστεί γρήγορα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ο,τι καλύτερο έχει επιτευχθεί μέχρι τώρα σε computer graphics (και όχι digitized γραφικά σχεδιασμένα στο χέρι.

ΗΧΟΣ

Για CD παιχνίδι πρόκειται, αλλοίμονο αν δεν είχε και καλό ήχο.

GAMEPLAY

Συνηθισμένο και μετά από κάποια στιγμή ανιαρό.

75

\+ Εντυπωσιακο...

\- ...αλλά μόνο αυτό.

JURRASSIC PARK

Καθυστερήσαμε λίγο στην παρουσίαση αυτού του παιχνιδιού αφού δείξαμε τα πάντα στα υπόλοιπα μηχανήματα. Βέβαια το συγκεκριμμένο πρόγραμμα στο Super NES είναι ότι καλύτερο κυκλοφόρησε. Εχει το στήσιμο των υπολογιστών -Amiga-, PC- όπου βλέπατε τα πάντα σε ψευδοτρισδιάστατο χώρο με γωνία από πάνω αλλά και με τα εσωτερικά 3D των κτιρίων όπου το πρόγραμμα έδινε ρέστα. Το στόρι είναι το γνωστό, ή τουλάχιστον μια από τις δεκάδες παραλλαγές του: τα ζώα έχουν ελευθερωθεί μετά από την τρομερή καταιγίδα και μερικοί έχουν παγιδευτεί. Εσείς κάνετε όπως πάντα τον γενναίο που πρέπει να τους σώσει αλλά και να μαζέψει όλα τα αυγά των δεινοσαύρων που βρίσκονται σκορπισμένα στον τεράστιο χώρο του νησιού. Το όμορφο sprite σας θυμίζει λίγο πολύ τον Indiana Jones και έχει την δυνατότητα να κουβαλάει ένα σωρό όπλα: ηλεκτρικά, καραμπίνες, ρουκετοβόλα, ηρεμιστικά, αερίων κλπ, το καθένα με την δική του χρησιμότητα αλλά και περιορισμούς. Αλλάζετε ανάμεσά τους με ένα απλό πάτημα των πλήκτρων και πυρομαχικά βρίσκετε διασκορπισμένα. Εκτός από όπλα υπάρχουν και πολλά άλλα αντικείμενα που θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε και σε αυτά οφείλεται η adventure αίσθηση του προγράμματος. Υπάρχουν ανιχνευτές κίνησης, ηλεκτρονικές κάρτες εισόδου που θα τις βρείτε στα πιο απρόσιτα μέρη και είναι απαραίτητες για να μπείτε στα κτίρια, φαγητό και πρώτες βοήθειες, κλπ. Οταν προχωρήσετε μέσα στο παιχνίδι θα ανακαλύψετε ότι μπορείτε να χρησιοποιήσετε τον κεντρικό υπολογιστή για να ολοκληρώσετε τις 5 αποστολές σας. Οι οποίες είναι:

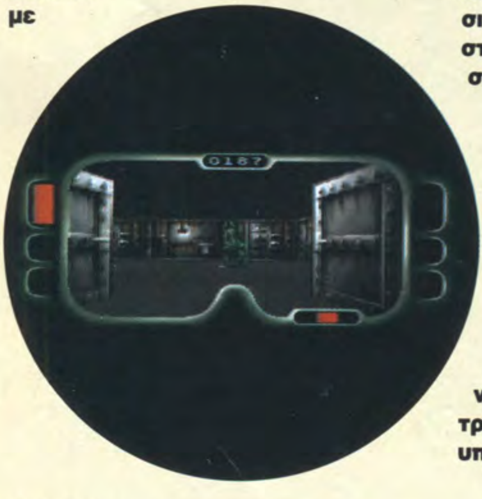


ACTIVATE MOTION SCANNERS
Κανένας από τους ανιχνευτές κίνησης που χρειάζεστε για να τελειώσετε το παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένου και του προσωπικού σας ανιχνευτή, δεν δουλεύουν γιατί η κεντρική πηγή ενέργειας είναι κλειστή. Πρέπει να φτάσετε στην κεντρική γεννήτρια και να ενεργοποιήσετε τον υπολογιστή.

SECURE VISITOR'S CENTRE
Οι δεινόσαυροι με κάποιον τρόπο μπαίνουν στο κέντρο επισκεπτών του πάρκου. Υποτίθεται ότι αυτό είναι και το πλέον ασφαλές μέρος του(;)! Πρέπει να βρείτε την κάρτα που σας δίνει πρόσβαση εδώ να ανακαλύψετε πώς μπαίνουν μέσα και να τα σταματήσετε.

STOP ESCAPING RAPTORS
Οι Βελοσιράπτορες κατάφεραν να "επιβιβαστούν" σε ένα εμπορικό πλοίο που φεύγει για την ενδοχώρα. Πρέπει να καταφέρετε να ανέβετε κι εσείς και να τους εξουδετερώσετε.

DESTROY RAPTOR NESTS
Από κάποιο λάθος υπολογισμό των επιστημόνων οι δεινόσαυροι πολλαπλασιάζονται στις υπόγειες ηφαιστειακές σπηλιές. Πρέπει να βρείτε τις βόμβες αερίου νεύρων, να μπείτε στα σπήλαια και να καταστρέψετε τις φωλιές τους πριν εξαπλωθούν κι άλλο.







RADIO FOR HELP

Ο κεντρικός υπολογιστής είναι ξανά σε λειτουργία, δεινόσαυροι δεν ξέρουν τί τους χτύπησε αλλά αυτό δεν





σημαίνει ότι μπορείτε να κοιμάστε ήσυχοι. Πρέπει να βρείτε την αίθουσα επικοινωνιών και να στείλτε σήμα στα κεντρικά ώστε να στείλουν ελικόπτερο να σας σώσει.

REACH THE HELIPAD

Το ελικόπτερο, αν τα πήγατε καλά στις προηγούμενες αποστολές έρχεται. Το μόνο που απομένει είναι να φτάσετε μέχρι το ελικοδρόμιο.

Mr.DNA

Αν αφήσετε το παιχνίδι μόνο του για λίγη ώρα έξω από κάποιο κτίριο θα μπει σε demo mode όπου ο χαμογελαστός DNA θα σας πει διάφορα χρήσιμα για τους δεινόσαυρους και την ενδιαφέρουσα ζωή τους.

Η ΘΕΩΡΙΑ ΤΟΥ ΧΑΟΥΣ

Πολλά θα έχετε ακούσει αλλά ολόκληρη η θεωρία συνοψίζεται σε μερικές γραμμούλες: "Υποθέστε ότι υπάρχει ένα απλό σύνολο από μαθηματικούς κανόνες. Αν επαναλάβετε αυτό το σύνολο αρκετές φορές ακόμα και το παραμικρό τους λάθος, η παραμικρή απόκλισή τους (τα οποία λάθη και αποκλίσεις υπάρχουν σε κάθε σύστημα) θα επιφέρουν εντελώς απρόβλεπτες παραλλαγές στο σύστημα οδηγώντας τα πάντα αναπόφευκτα σε χάος!"

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB

+ Θαυμάσια sprites και ατμόσφαιρα. Εσωτερικά 3D πρωτόγνωρα για κονσόλα.

− Δεν υπάρχει κωδικός ή save. Ετσι αρχίζετε ένα τεράστιο παιχνίδι από την αρχή. Απαράδεκτο.



OCEAN
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Τεχνικά από τα πιο πρωτότυπα παιχνίδια σε κονσόλα δείχνοντας την δύναμη της OCEAN κυρίως σε χρήση χρωμάτων και animation. Ομως το gameplay μας απογοήτευσε με την έλλειψη password. Η αντοχή του περιορίζεται αμέσως σε μερικές ώρες για μερικές ημέρες. Μόνο για τους φανατικούς.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είσαστε φανατικός της θαυμάσιας ταινίας και συλλέκτης ανάλογων αντικειμένων γιατί να μην έχετε και το cartridge;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καταπληκτική δουλειά σε sprites και χρώματα, ακόμα καλύτερη στο τρισδιάστατο εσωτερικό των κτιρίων.

ΗΧΟΣ

Η μισή ατμόσφαιρα οφείλεται στα καταπληκτικά εφφέ. Το ακούσαμε και σε Dolby Surround!

GAMEPLAY

Κρίμα η έλλειψη κωδικών να καταστρέφει ένα παιχνίδι που έχει καλό χειρισμό και μπόλικο ψάξιμο.

67

TOTAL CARNAGE



MALIBU GAMES
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του
Ν. Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Φυσικά βάζω με βαριά καρδιά τέτοια βαθμολογία σε ένα τέτοιο παιχνίδι. Δεν είμαι και τόσο αναίσθητος. Δεν συμβαίνει το ίδιο όμως προφανώς και σ'αυτούς που έκααν την μεταφορά από το ηλεκτρονικό. Γιατί δεν μπορώ να πιστέψω ότι αυτές είναι οι δυνατότητες του Super NES.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είναι κάτι που κράτησε αυτό το ψοφίμι μερικές ώρες ζωντανό είναι το παρελθόν του.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μετριότητα ανάξια του ονόματός του. Τα sprites ειδικά είναι σε 8-bit επίπεδα.

ΗΧΟΣ

Ακολουθεί την ποιότητα των γραφικών. Το Super NES έχει μεγαλύτερες δυνατότητες.

GAMEPLAY

Κάποιος πέθανε μέσα στο cartridge ή είναι εμετός reviewer αυτό που βρωμάει;



65

Ο Captain Carnage και ο Major Mayhem σας οδηγούν σε ένα από τα πλέον βίαια οπτικά παιχνίδια που εμφανίστηκαν στα coin-op. Ηταν και αυτό πρωτότυπο δημιούργημα της Mid-way. Ομως η άφιξή του στο Super NES ήταν απογοητευτική. Ομως πριν σας πω γιατί, ας δούμε το παιχνίδι από την αρχή, έτσι για να σας φάει η αγωνία. Ο πόλεμος του 1999 άφησε την χώρα του Kookistan (πολύ συνηθισμένο γι'αυτό εμείς θα τους ονομάζουμε από δω και πέρα Αμερικανία), άφησε λοιπόν την Αμερικανία ένα τεράστιο χάλι όπου εκατοντάδες ρεπόρτερς και άλλοι πολίτες την επισκέφθηκαν και εξαφανίστηκαν. Και σα να μην έφτανε αυτό από το πουθενά εμφανίστηκε ο Κλίγκόνας και έγινε κυρίαρχος της χώρας και με τον ιδιωτικό του στρατό ετοιμάζεται να κατακτήσει ολόκληρο τον κόσμο. Ευτυχώς υπάρχουν χιλιάδες γενναίοι για να τον σταματήσουν. Εμείς θα ασχοληθούμε με δύο από αυτούς...Ωραία η ιστορία αλλά πώς εξελίσσεται στις οθόνες σας; Οι animated σκηνές είναι αυτό που ξεχωρίζει. Πλήρης χρήση των χρωμάτων του μηχανήματος και έχει διατηρηθεί αυτή η grotesque τεχνοτροπία στις εκφράσεις των προσώπων. Από κει και πέρα όλα θυμίζουν 8-bit μηχάνημα, τα sprites είναι μικρά και όταν λέμε μικρά το εννοούμε όπως για παράδειγμα οι 2 ήρωες που καλά καλά δεν φαίνονται και τα υπόλοιπα sprites υποφέρουν από το μαρτύριο του σακάτικου animation τους. Προσπάθησα να ξεπεράσω την αποστροφή που μου δημιούργησε αυτή η αναπηρία φτάνοντας στον πρώτο τελικό κακό. Τίποτα, ένα δυσμοιρο cyborg, προϊόν κάποιας τρελλής τεχνολογίας που δεν έχει φαντασία, ταχύτητα αλλά μόνο οπλισμό και τρομερή αντοχή, μην μπορώντας να προσφέρει τίποτα παίρνει τους παίκτες μαζί του στην καταστροφή. Ο ήχος είναι το ίδιο αρρωστημένος όπως ένα μεγάλο όνομα που προ(σ)φέρεται χωρίς ουσία.







ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ SOUND AND VISION

\+ Το manual είναι από τα πιο καλογραμμένα. Πολλά όπλα, ίσως το διπλό;

− Αργό, μικρά sprites, απαράδεκτη δυσκολία, κακό animation.

EMPIRE OF STEEL

Προσέξτε όχι Steel Empire! Και το παιχνίδι δεν είναι στρατηγικής αλλά ένα shoot'em up. Ενα παιχνίδι που δεν δημιουργεί νέες προοπτικές στον χώρο του είδους αλλά είναι .... ατμοσφαιρικό! Υπάρχουν δύο ειδών σκάφη που μπορείτε να διαλέξετε, τα αεροπλάνα που είναι μικρά πολύ γρήγορα ή τα ογκωδέστερα, αργά αλλά πιο ανθεκτικά Zeppelin. Αυτή την επιλογή μπορείτε να κάνετε από τα αρχικά μενού.
Τα 7 επίπεδα είναι:

THE MINE CITY OF RAHL
Η Motorhead Empire έχει εξαπλωθεί σε ολόκληρο τον πλανήτη και της αντιστέκεται μόνο η Δημοκρατία των Silverheads. Η επίθεση των εχθρών σας επικεντρώνεται στο στρατηγικής σημασίας ορυχείο του Rahl.

THE LIENDEGEL CAVERNS
Τα σπήλαια του Liendegel είναι τόσο τεράστια που μια ολόκληρη μεραρχία του στρατού των Motorhead μπορεί να μείνει εκεί κρυμμένη χωρίς να μπορείτε να την ανιχνεύσετε. Βρείτε τους και καταστρέψτε τους.

SKY DISTRICT ZEKTOR
Ενα από τα τεράστια ιπτάμενα φρούρια των Motorhead έχει διεισδύσει στα ενδότερα της άμυνάς σας. Αν δεν τους καταδιώξετε και καταστρέψετε τον εχθρό όλα είναι χαμένα.

GARDANDII BEACH
Στην θάλασσα έχουν κάνει οχυρωματικά έργα οι αντίπαλοί σας και ετοιμάζουν την μεγάλη απόβαση. Πρέπει να επιτεθείτε στην άμυνά τους, να καταστρέψετε τα κανόνια, τα πλοία και να επιζήσετε του τεράστιου υποβρυχίου.

DAMA CITY
Οι εχθροί σας τα έχουν βρεί τα σκούρα και έχουν επιστρατεύσει κάθε ιπτάμενο όχημα για να σας σταματήσουν. Καθαρίστε τον ουρανό από τα διαστημόπλοιά τους και προσγειωθείτε στην πόλη DAMA απ'όπου ξεκινάει ο δρόμος για την καρδιά της εχθρικής αυτοκρατορίας.

GERMBURN FORTRESS
Κάτω από την DAMA υπάρχει το φρούριο Germburn, η κατοικία του εχθρού αυτοκράτωρα. Ο πιστός στρατηγός του Styron θα προσπαθήσει σίγουρα να χρησιμοποιήσει τα κανόνια για να σας αποκρούσει.

LUNAR PLACE
Η τελευταία μάχη είναι και η δυσκολότερη. Δεν υπάρχει πύραυλος και υπερόπλο που να μην χρησιμοποιηθεί εναντίον σας. Τα φλογοβόλα είναι το μενού της ημέρας αλλά το δίκαιο είναι με το μέρος σας.





Αν και μπορούσε δεν έχει διπλό. Αργό πολύ συχνά.

Πρωτότυπο, με μεγάλα sprites και καλό χειρισμό.



FLYING EDGE
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ
Τα shoot'em up του Mega Drive έχουν χάσει την αρχική τους λάμψη. Λίγο η τεχνολογία που προχωράει, λίγο οι εταιρίες που δεν το παλεύουν πια. Το συγκεκριμένο παι χνίδι είναι απλά καλό.

ΑΝΤΟΧΗ
Περιέργως για shoot'em up το παιχνίδι δεν κουράζει ούτε απογοητεύει τον παίκτη. Ετσι θα παίζετε ώρες.

ΓΡΑΦΙΚΑ
Μερικοί τελικοί κακοί και τα backgrounds είναι πολύχρωμα. Δεν έχει όμως τα φοβερά sprites.

ΗΧΟΣ
Αρκετά εφφέ γεμίζουν την οθόνη σας αλλά η υπόλοιπη μουσική δεν σας ανεβάζει την αδρεναλίνη.

GAMEPLAY
Σε μερικά σημεία είναι πρωτότυπο αλλά δεν έχει διπλό και τα περισσότερα επίπεδα είναι βαρετά..

83



NINTENDO
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Το Warioland είναι άξιος συνεχιστής μιας εξαιρετικής σειράς, πάντως το Marioland μας είχε φανεί καλύτερο.

ΑΝΤΟΧΗ

Δεν το έχουμε αρκετό καιρό, αλλά δείχνει ότι δεν το βαριέσαι εύκολα

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μεγάλα και καθαρά sprites.

ΗΧΟΣ

Αρκετά καλός και στο κλίμα του παιχνιδιού.

GAMEPLAY

Το δυνατότερο σημείο του παιχνιδιού, όπως πάντα.

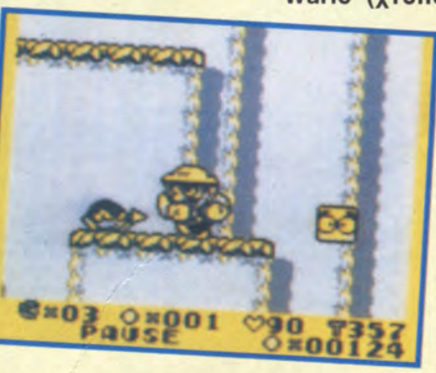
92

WARIO LAND

Το τρίτο μέρος μιας από τις πιο πετυχημένες σειρές όλων των εποχών στα video games. Η διαφορά είναι ότι εδώ δεν πρωταγωνιστεί ο ξενέρωτος Mario αλλά ο κακός Wario ο οποίος αποφάσισε



ότι χρειάζεται ένα κάστρο. Για να το αποκτήσει υπάρχουν δύο τρόποι. Ο πρώτος είναι να πάρει στεγαστικό δάνειο. Ο δεύτερος να κλέψει το πολύτιμο άγαλμα της πριγκήπισσας Toadstool από τους πειρατές του Kitchen Island και να το πουλήσει. Δεν είναι ανάγκη να σας πούμε ποιόν τρόπο διάλεξε τελικά... Οι κινήσεις του Wario είναι λίγο πολύ γνωστές. Με το ένα κουμπί πηδάει και πατάει τους αντιπάλους του. Με μια διαφορά όμως: Αυτοί αντί να σκοτωθούν ζουλιώνται και έτσι μπορεί να τους σηκώσει και να τους πετάξει πάνω σε κάποιον άλλο. Με το άλλο κουμπί ορμάει και χτυπάει με ταχύτητα χρησιμοποιώντας το σώμα του. Εδώ πρέπει να διευκρινήσουμε ότι ο Wario είναι κάτι σαν Super Mario εξ'αρχής, μεγάλος και δυνατός. Οπότε όταν χτυπηθεί δεν πεθαίνει αλλά μικραίνει, γίνεται "σπόρος" Wario. Με κάποιο μπόνους που θα βρει μπορεί να μεγαλώσει ξανά. Αλλα μπόνους τον μετατρέπουν σε Jet Wario (πετάει-πετάει!), Bull Wario (χτυπάει από μακριά) και Dragon Wario (βγάζει φωτιά). Στο δρόμο του μαζεύει διάφορα όπως νομίσματα και καρδούλες ενώ υπάρχουν και κλειδιά απαραίτητα για να ανοίξετε κάποιες πόρτες που θα συναντήσετε. Το παιχνίδι μας έδωσε το Teleclub.



Σχεδόν τίποτα

Τα πάντα

ZOMBIES

Τα πάτε καλά με τους γείτονές σας; Σας ξυπνούν με τις φωνές τους μεσημέρι, πρωί και βράδυ; Σας ενοχλούν τα παιδάκια που παίζουν από πάνω σας, που τρέχουν στις σκάλες, που παίζουν μπάλλα στα μπαλκόνια και οι γειτόνισσες που ρίχνουν νερά και τινάζουν χαλιά; Γυρίστε και το άλλο μάγουλο και σώστε τους από τους εξωγήινους. Βέβαια στο παιχνίδι θα δείτε αμερικάνικες γειτονιές από πλούσια προάστια με μεγάλα σπίτια και τεράστιες αυλές. Ξέρουν να διαλέγουν οι εξωγήινοι!



Αλλά μοιάζει να έχουν κάνει ένα μοιραίο λάθος, από μια πόρτα χαμηλή, μια σκοτεινή αυλή βγαίνει ο ήρωας -εσείς- και ο σύντροφός του -κάποιος φίλος σας, αν έχετε. "ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΛΕΜΕ ΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΧΑΡΑΣ;". Οχι βέβαια, αν και χαρμόσυνες εκφράσεις του τύπου: "Θα σε κάνω μπαούλο στο ξύλο εξωγήινε φλώρε, δεν σου έφτανε το UFO στα PCs ήρθες και στο Super Nintendo μου" είναι πολύ καθωσπρέπει.Πώς λοιπόν θα ξεκινήσετε το ξεκαθάρσμα; Βλέποντας την οθόνη του παιχνιδιού από πάνω με γωνία και μέσα σε ένα scrolling κάθετο και οριζόντιο πρέπει να πέφτετε πάνω στους γείτονες και να τους σώζετε ενώ θα πυροβολείτε με ό,τι βρείτε τους εξωγήινους. Το ερώτημα είναι πώς ξεχωρίζετε τους γείτονες από τους εξωγήινους; Εδώ θα σας κάνω τα απαραίτητα φροντιστήρια. Βλέπετε έναν χοντρό που πίνει φραπέ πάνω σε στρώμα πισίνας, είναι γήινος. Βλέπετε μια άχρηστη γυναίκα θαμένη σαν κότα να ποτίζει το γκαζόν, είναι γήινη. Βλέπετε ένα παιδάκι να τρώει τα λεφτά του μπαμπά σε video games είναι γήινος, βλέπετε κάποιον να πηγαίνει στην ηλίθια δουλειά του, είναι γήινος, βλέπετε ένα γυμνασμένο τυπά που ακούει heavy να δουλεύει στο USER είναι εξωγήινος! Βέβαια μετά από όλα αυτά θα έπρεπε να σώσετε τους εξωγήινους αλλά όσοι έχουν πάει στρατό καταλαβαίνουν...Εξωγήινοι λοιπόν, τέρατα, λυκάνθρωποι, γλοιώδεις μάζες μας έκαναν την χάρη να κατέβουν και να παίξουν μαζί μας. Επιτέλους δεν είμαστε μόνοι στο Σύμπαν.... Το παιχνίδι παίζεται ως εξής: ή εσείς ή οι εξωγήινοι, όποιος τα καταφέρει καλύτερα και παραμείνει ζωντανός έχει κερδίσει αυτό τον γύρο. Βέβαια τα πράγματα δυσκολεύουν για σας πολύ γρήγορα, πριν ακόμα φτάσετε στους πρώτους μεταλλαγμένους τελικούς κακούς. Μερικά φίλτρα που σας τερατοποιούν και οι smartbombs θα σας κάνουν για λίγο άτρωτους.



Το παιχνίδι μας έδωσε το SOUND &VISION

+ Εχει διπλό και πρωτοτυπία. USER-γείτονες 6-0

− Δύσκολο ακόμα και με τα passwords. Το διπλό δεν είναι ιδιαίτερα διασκεδαστικό.



KONAMI
2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του
Ν. Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Η KONAMI είναι από τις αγαπημένες μας εταιρίες στο συγκεκριμένο μηχάνημα αλλά το παιχνίδι αυτό είναι φύκια για μεταξωτές κορδέλες. Ελπίζω ότι δεν θα χρειαστεί να το αγοράσετε για να το διαπιστώσετε.

ΑΝΤΟΧΗ

55 επίπεδα ακούγονται πολλά αλλά ποιός μπορεί να δει πάνω από 5 χωρίς βοήθεια;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εμ, έχει διάφορα sprites και ειδικά τελικούς κακούς που αξίζουν αυτή τη βαθμολογία.

ΗΧΟΣ

Υπάρχουν τα περισσότερα από τα εφφέ που περιμένατε και η σωστή μουσική αλλά το Super NES μπορεί να κάνει περισσότερα.

GAMEPLAY

Μερικές φορές το διπλό γίνεται εκνευριστικό. Εξάλλου δυσκολεύει πολύ μετά τα πρώτα επίπεδα.



78



HUDSOM SOFT
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Γ. Φαρμάκη

ΓΕΝΙΚΑ

Αλλο ένα platform θα πείτε. Ναι, αλλά αρκετά πάνω απ'τον μέσο όρο θα σας απαντήσω.

ΑΝΤΟΧΗ

Αρκετές εβδομάδες μετά δεν το έχω βαρεθεί.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ευδιάκριτα, καλά για τα δεδομένα του Gameboy.

ΗΧΟΣ

Συμπαθητικός

GAMEPLAY

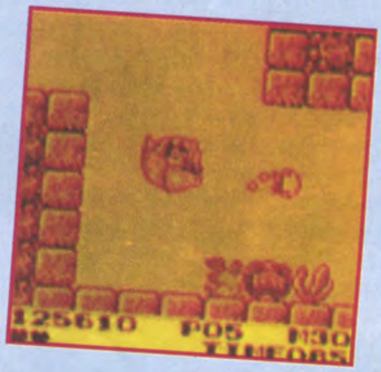
Εύκολος χειρισμός, το συνηθίζετε γρήγορα.

81

Felix THE CAT

Ο Felix είναι ένας άγνωστος σε όλους ήρωας από τα κινούμενα σχέδια. Το παιχνίδι είναι ένα κλασσικό platform με







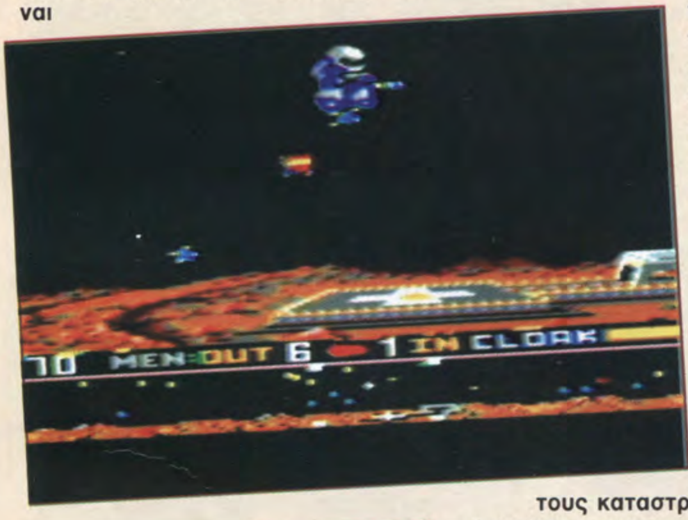
αρκετά καλή εκτέλεση. Ο χειρισμός είναι τυπικός, με το ένα κουμπί πηδάει και με το άλλο χρησιμοποιεί το αντικείμενο που έχει στη κατοχή του. Το αρχικό είναι ένα γάντι πυγμαχίας (για να ρίχνει μπουνιές στους αντιπάλους του αν δεν το καταλάβατε). Τα υπόλοιπα τα βρίσκετε μαζεύοντας κάτι καρδούλες που θα βρεθούν στο δρόμο σας.

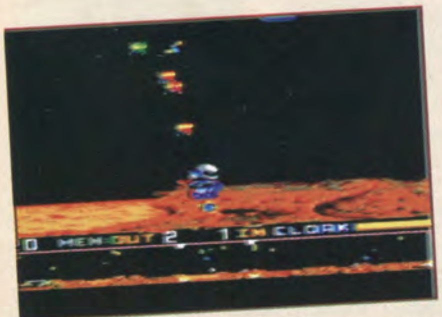
Η υπόθεση είναι κάθε άλλο παρά πρωτότυπη. Ο κακός καθηγητής (όχι των μαθηματικών!) απήγαγε την αγαπημένη του Felix, την Kitty, για να τον αναγκάσει να του παραδώσει την Μαγική Τσάντα. Συγκλονιστικό! Οι εχθροί ποικίλλουν από σκυλιά πάνω σε ελατήρια που σας πυροβολούν (!) μέχρι ρομπότ σε σχήμα κονσέρβας.

Η στρατηγική είναι απλή: Χτυπήστε τους, πατήστε τους, ζουλήξτε τους. Το παιχνίδι μας έδωσε η Sony Hellas.

DROPZONE

Σκεφτείτε τίτλους όπως το Galaxians, Defender, Tir na Nog, Elite και όλα τα χρυσά παλιά παιχνίδια θα δείτε ότι τα περισσότερα έχουν επανεμφανιστεί σε μέρος δεύτερο. Δεν μπορείς να νικήσεις ένα καλό παιχνίδι και το Dropzone, που είχε γραφτεί από τον Archer "Snooker" McClean, είναι έτοιμο να επανακυκλοφορήσει σε πολλά format και η έκδοση αυτή από τους τρομερούς Codemasters είναι





πραγματικά εκπληκτική. Μπορεί να σκεφτείτε ότι ένα τέτοιο "βασικό" παιχνίδι θα έχει χάσει μεγάλο μέρος της αξίας του με το πέρασμα του χρόνου αλλά όχι κύριοι... Είναι το ίδιο ευχάριστο και δύσκολο όπως ήταν πάντα προσφέροντάς σας κουρασμένα μάτια και πόνο στα δάχτυλα για πολλές ώρες μέχρι τέλους. Η αποστολή σας δεν θα μπορούσε να είναι ευκολότερη. Είσαστε ένας αστροναύτης εξοπλισμένος με jetpack που πρέπει να σώσει όλους τους ανθρώπους που έχουν παγιδευτεί στην επιφάνεια ενός μακρινού πλανήτη. Πρέπει να περάσετε από πάνω τους, να τους μαζέψετε και να τους αφήσετε στο σωστό μέρο, είναι όλο κι όλο αυτό που πρέπει να κάνετε. Γιατί δεν μπορούν να περπατήσουν μέχρι εκεί μόνοι τους παραμένει μυστήριο αλλά αν περπατούσαν δεν θα υπήρχε ένα από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών. Το παιχνίδι λοιπόν είναι ένα Defender με ανθρωπάκια και θα δείτε ότι θα σας βομβαρδίζουν συνεχώς διαστημόπλοια, καταδιωκτικ και ένα σωρό τέτοια και το μόνο που θα χρειάζεται να κάνετε είναι να τους καταστρέφετε! Το δύσκολο μέρος της αποστολής σας είναι να προσέχετε να μην σκοτώνετε τα ανάπηρα ανθρωπάκια που κάνουν όλους αυτούς τους ωραίους ήχους για να σας καλέσουν στο μέρος τους. Αν τα σκοτώσετε θα χάσετε πόντους. Αρα λοιπόν έχετε δύο οδηγίες, να καταστρέψετε τους κακούς και να είστε φύλακας άγγελος για τους καλούς.

+ Κλασσικό gameplay, ταχύτητα, όμορφα sprites .

− Μικρή οθόνη για το είδος του παιχνιδιού.



CODEMASTER
1 Παίκτης
Του Derek dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Με την ταχύτητα που τρέχετε είναι πολύ δύσκολο να μην συγκρουστείτε με κάποιο αντίπαλο sprite. Η μικρή οθόνη του Game Gear είναι κάποιο μειονέκτημα ειδικά όταν πρέπει να κοιτάς το ελάχιστο ραντάρ.

ΑΝΤΟΧΗ

Δεν υπάρχει περίπτωση να μην παίξετε έστω και λίγο. Μερικοί θα κολλήσουν λόγω "ευκολοπαιξίας".

ΓΡΑΦΙΚΑ

Με πολύ γρήγορο οριζόντιο scrolling και εχθρούς να εμφανίζονται από παντού είναι πρόκληση.

ΗΧΟΣ

Σε πολύ υψηλά επίπεδα τα ηχητικά εφφέ. Και μην ξεχνάτε μιλάμε για 8-bit μηχάνημα.

GAMEPLAY

Εχει όλα τα στοιχεία του κλασικού παιχνιδιού με νέα τεχνολογία.

80

JELLY BOY

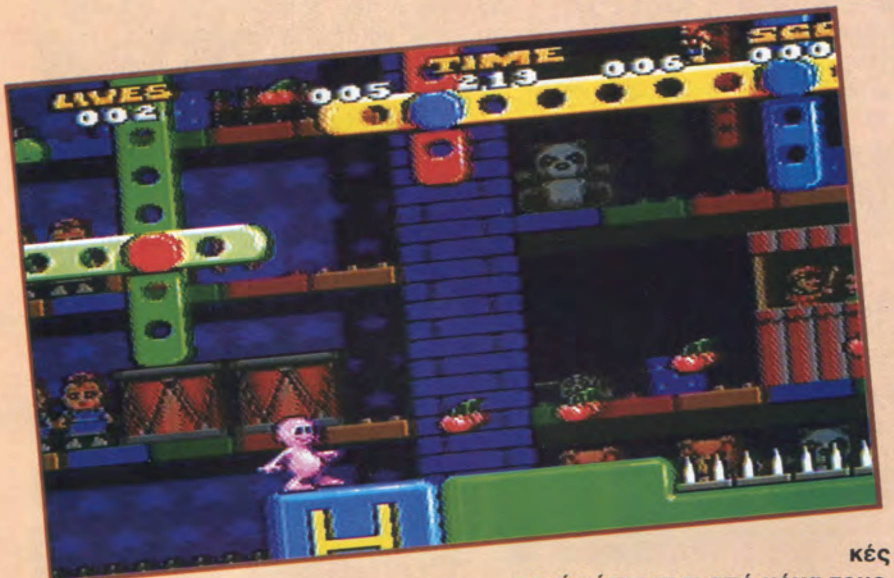
Ενα παιχνίδι που κατά κάποιον τρόπο θα σας θυμήσει Super Putty αφού και εδώ ο ήρωας έχει κάποιες ιδιαίτερες σωματικές ικανότητες. Μπορεί να μην είναι το πιο όμορφο sprite όλων των εποχών (νομίζω ότι αυτό είναι ο Sonic) ούτε είναι το πιο γρήγορο (νομίζω ότι και αυτό είναι ο Sonic) αλλά είναι απλώς "αυτό που λέμε δείγμα τυπικό" και ακόμα χειρότερα. Είναι άχρωμος, άοσμος και μαλακός σαν ζελέ. Από την τελευταία αυτή λεπτομέρια πιστεύω ότι οι γονείς του του έδωσαν αυτό το όνομα: Jelly! Οι ικανότητές του είναι να σκύβει πολύ ώστε να περνάει κάτω από οποιοδήποτε άνοιγμα, να πηδάει, να βαράει με το στομάχι του που παίρνει μορφή γροθιάς και εμμ... αυτά. Καλά θα μου πείτε τί ήρωας είναι αυτός, κάνει πράγματα που μπορεί να κάνει ένας χούλιγκαν ή ακόμα καλύτερα ένας πολιτικός... Αν σας πω βέβαια ότι παίζει σε platform θα κάνετε πίσω. Πώς σας ξέρω! Και μάλιστα σε κάτι μεταξύ Alfred Chichen και Robocod. Ε, καλά μην περιμένετε και τόσα, είμαι πολυλογάς τί να κάνουμε!



Ομως ενώ ετοιμαζόμασταν να κλείσουμε τον φάκελλο Jelly, ένα νέο στοιχείο ήρθε να συγκλονίσει την κοινή γνώμη και ταυτόχρονα να επανακατευθύνει τις έρευνες του GAMER. Το σώμα του Jelly μπορεί να τροποποιηθεί στο σχήμα των αντικειμένων που παίρνει στα χέρια του. Φανταστικό! Στο επίπεδο του gameplay αυτό σημαίνει ότι αν βρείτε στον δρόμο σας ένα σφυρί για μερικά δευτερόλεπτα ο ήρωάς(!) σας θα γίνει σφυροκέφαλος και θα μπορεί να σπάει τις πέτρες που δεν του επιτρέπουν να προχωρήσει πιο πέρα στο level. Αυτό είναι τρομερά θετικό για το gameplay. Οχι μόνο σας ανοίγονται πολλές επιλογές δράσης αλλά







θα χρησιμοποιήσετε και το μυαλό σας. Ενα ακόμα παράδειγμα είναι το αερόστατο. Μόλις πάρετε το icon ο Jelly φουσκώνει και πετάει στα ύψη. Στα δευτερόλεπτα που έχει αυτή την ικανότητα μπορείτε να τον κατευθύνετε στα σωστά μέρη. Σκέψη και περισσότερη σκέψη, αλλά οι πιο χαζούληδες από σας μην απελπίζονται, τα πράγματα μερικές φορές έρχονται από μόνα τους. Υπάρχουν πάρα πολλές και εντελώς διαφορετικές πίστες από χιονισμένες έως υποβρύχιες, εντελώς διαφορετικές μεταξύ τους. Ενα πολύ θετικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι ότι σας δίνει κωδικούς για κάθε πίστα που τελειώνετε έτσι ώστε να μπορείτε κάθε φορά να ξεκινήσετε από εκεί που είχατε μείνει.

Έξυπνοι γρίφοι μέσα σε έναν καλό σχεδιασμό. Αξιοπρεπές platform στήσιμο.

Παιδικότερο των Πανελλαδικών.



SONY / IMAGE SOFT
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν.Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Πώς να κρίνεις ένα εγκεφαλικό platform που δεν έχει γραφικά αντάξια του μηχανήματος το οποίο εμφανίζεται. Σίγουρα οι προγραμματιστές δεν δούλεψαν όσο έπρεπε την τεχνική πλευρά. Μόνο για τις μικρότερες ηλικίες.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν είσαστε μέχρι 12 χρονών θα παίζετε μέχρι να το τελειώσετε. Ετσι δικαιολογώ και την εδώ βαθμολογία. Αμέ!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ δεν τα καταφέραμε. Μικρά sprites, δεν χρησιμοποιούνται οι hardware δυνάμεις του SNES. Το animation κάτι προσπαθεί.

ΗΧΟΣ

Ο,τι περιμένετε από ένα platform: γλυκοί/παιδικοί ήχοι με αρκετή ποιότητα.

GAMEPLAY

Αυτό είναι και το καλύτερο στοιχείο του. Μεγάλοι χώροι, μικρές σπαζοκεφαλιές.

80



Το τέλος του 18ου αιώνα. Οι μοναρχίες σε ολόκληρο τον κόσμο χάνουν την δύναμή τους. Φυσικές καταστροφές, ανεξήγητες αρρώστειες, ατελείωτοι πόλεμοι, ανελέητες σφαγές σημαδεύουν αυτά τα χρόνια...' Ολα αυτά βέβαια έχουν πολύ λίγα να κάνουν με την πραγματική ιστορία του παιχνιδιού και με τις τύχες των 12 ηρώων του οι οποίοι σαν άλλοι Clint Eastwood μέσα στο χάος ενός ακόμα εμφυλίου ενδιαφέρονται μόνο για το πώς θα παραμείνουν ζωντανοί, πώς θα υπηρετήσουν το δίκαιο και πώς θα έχουν ακόμα μια εντυπωσική μονομαχία. Δώδεκα μοναχικοί ήρωες και αντιήρωες σε ένα παιχνίδι που όταν το εμφάνισε η SNK πριν από έναν χρόνο περίπου ήταν το μόνο που μπορούσε να τα βάλει με το Street Fighter 2. Ο χρόνος πέρασε και ίσως το παιχνίδι στα ηλεκτρονικά να έχασε και την δεύτερη θέση αλλά σε home έκδοση -αν οποιαδήποτε έκδοση του NEO GEO βέβαια επιτρέπεται να ονομαστεί home- είναι το καλύτερο beat'em up ξεπερνώντας με ευκολία τα Street Fighter των Mega-Drive και SuperNES, μην υπολογίζοντας τα αντίστοιχα του Mortal Kombat και αφήνοντας το δεύτερο καλύτερο στο ίδιο μηχάνημα Fatal Fury 2 πολλές στροφές πίσω. Δεν είναι τυχαίο ότι το παιχνίδι αυτό στην Αμερική κυρίως όπου γεννήθηκε και ανδρώθηκε κέρδισε σε πολλές συγκρίσεις το Street Fighter 2.

ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Οπως βλέπετε ο χειρισμός έχει πολλά κόλπα ανάλογα με το πόσα πλήκτρα πατάτε και αν είσαστε οπλισμένοι ή όχι. Κάθε παίκτης εξάλλου όπως και στο Street Fighter 2 έχει τις δικές του ειδικές κινήσεις που απαιτούν κάποιους τεχνικούς συνδιασμούς. Υπάρχουν ακόμα 4 επίπεδα δυσκολίας από το easy μέχρι την δυσκολία του ηλεκτρονικού, έτσι για να μην ξεχνιώμαστε. Υστερα έρχεται η στιγμή να επιλέξετε χαρακτήρα. Το πανέρι έχει από όλα, τιμημένους ή άτιμους σαμουράι, άτιμους ή άτιμους νίνζα, χοντρούς πολεμιστές -κάθε παιχνίδι πλέον έχει και από έναν χοντρό-, δαίμονες και γυναίκες. Μπο-





ρείτε να παίξετε απλό ενάντια στον υπολογιστή ή ένα φανταστικό διπλό με κάποιο φίλο σας ("βλέπε Λίγα Λόγια για το τεύχος" στο USER!).

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ

Το παιχνίδι έχει τα πάντα: ένοπλη-άοπλη μάχη, ειδικές κινήσεις, επεμβάσεις τρίτων, βοηθητικά sprites, bonus levels. Ας τα δούμε ένα προς ένα,

ΜΑΧΗ ΜΕ ΟΠΛΑ

Με αυτό το χαρακτηρισμό συμπεριλαμβάνουμε όλα τα όπλα, μικρά και μεγάλα σπαθιά, katanas ή ξιφομαχίας, Bo, κοντάρια, αλυσίδες με γάντζους στις άκρες (συγνώμη δεν θυμάμαι την ανάλογη κινέζικη λέξη του όπλου), ή πιο προσωπικό οπλισμό όπως οι περιστρεφόμενες ενσωματωμένες λεπίδες στο χέρι του Genan Shiranui. Ενα από τα ομορφότερα σημεία της ένοπλης μάχης είναι όταν συγκρούονται τα 2 sprites και ο ένα προσπαθεί με την σωματική του δύναμη (η οποία εκδηλώνεται καθώς πατάτε δαιμονισμένα το κουμπί του joypad) να πετάξει το άλλο. Αυτό θα έχει σαν αποτέλεσμα να αφοπλιστεί ο ηττημένος της σύγκρουσης και να περάσετε σε μία μορφή άοπλης μαχης.

ΑΟΠΛΗ ΜΑΧΗ

Υπάρχουν δύο μορφές της, η απόλυτα άοπλη ή η μερική. Στην πρώτη περίπτωση κανένας από τους δύο παίκτες δεν διαθέτει σπαθί ή άλλο αντικείμενο επίθεσης παρά το σώμα του και τότε οι κινήσεις του γίνονται στα ίδια πλήκτρα που πατάτε (ή ντομάτε αν προτιμάτε!) διαφορετικές.



Μεγάλος χαβαλές για όλους. Ακόμα μεγαλύτερος όμως αν εσείς έχετε σπαθί και ο αντίπαλός σας όχι. Ο άοπλος είναι σχεδόν ανυπεράσπιστος αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι δεν μπορεί με θαυμάσια τεχνική και ανωτερότητα να κερδίσει. Ο Μπρους Λη το είχε κάνει πάντως μία φορά!

ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΙΝΗΣΕΙΣ Κάθε beat'em up του είδους ένας εναντίον ενός -τί πιο τιμημένο- με ελαφρό scrolling αριστερά/δεξιά μετά από την εμφάνιση του Street Fighter 2 πρέπει να έχει ειδικές/special κινήσεις. Το Fatal Fury δεν θα ήταν τέτοιο αριστούργημα αν παράβαινε τον αξόνα. Υπάρχουν υπεράριθμες τέτοιες κινήσεις που δεν απαιτούν και τρομερά δύσκολους συνδιασμούς πλήκτρων και joypad. Υπάρχουν φωτιές, dragon punches -όχι άτρωτα πάντως-, περιστροφές, sonic kicks στον αέρα. Μια ειδική μπάρα στο κάτω μέρος της οθόνης του χαρακτήρα δηλώνει την στιγμή που μπορεί να αξιοποιήσει την τεχνική RAGE και να κάνει την πλέον δυνατή επίθεση από όλες. Αλοίμονο αν σας βρει χωρίς άμυνα.

ΕΠΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΡΙΤΩΝ

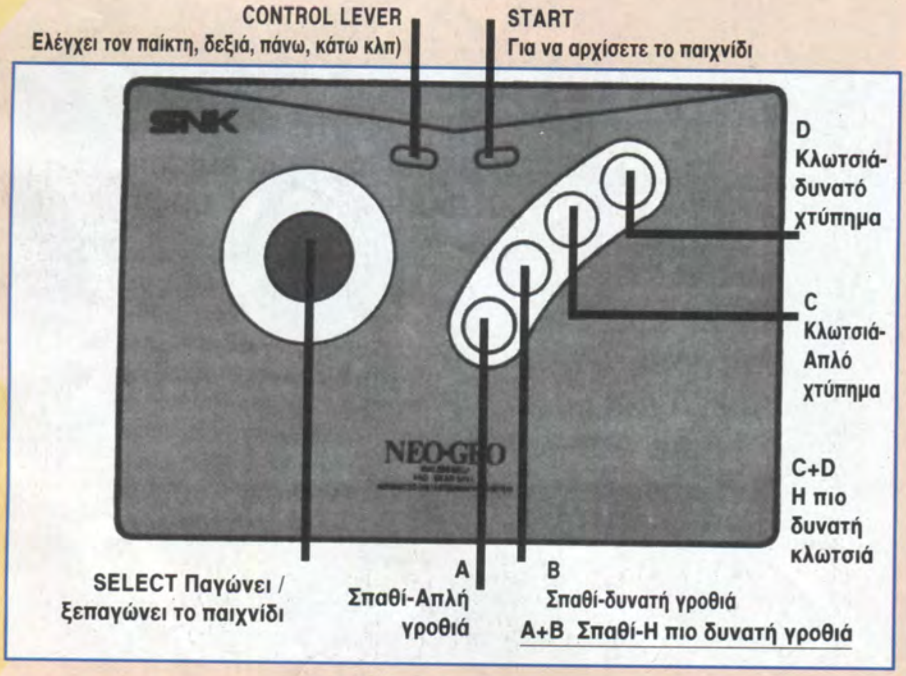
Σαν πολιτικό σενάριο ακούγεται αλλά είναι πιο όμορφο οπτικά και πιο αντρίκιο. Κάποιοι λοιπόν από το βάθος της οθόνης πετάνε στο foreground όπου εσείς και οι αντίπαλοί σας βρίσκονται.

Αδιάκριτα λοιπόν ανατινάζεται όποιος βρεθεί κοντά τους.

Μερικές φορές βέβαια πετάνε και κοτόπουλα πράγμα που σημαίνει ότι αν δεν είστε χορτοφάγοι θα έχετε μια θαυμάσια πηγήενέργειας αν βέβαια την προλάβετε πριν τον αντίπαλό σας.



ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ SPRITES
Δύο χαρακτήρες έχουν από ένα ζώο για βοηθό τους. Η Nakoruru έχει έναν φανταστικό αετό και ο Galford έναν σκύλο. Ισως δεν αποτελούν κάτι το τρομερό αλλά είναι μια ακόμα πρωτοτυπία και εμπλουτισμός του Gameplay από τους κατασκευαστές. **BONUS LEVELS** Καθιερωμένα πλέον τα bonus επίπεδα στα περισσότερα παιχνίδια της SNK. Εδώ σε περιορισμένο χρόνο πρέπει να κόψετε μερικές αχυρένιες κούκλες στην μέση. Και προσοχή, το μηχάνημα κλεβει ασύστολα τον χρόνο σας.



Ποικιλία κινήσεων, διπλό, τέλεια γραφικά, πληθώρα αντιπάλων, άψογος χειρισμός, 118Mbits δουλειάς.

Είναι ακριβό παιχνιδάκι.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν.Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Πετάξτε στην άκρη το Street Fighter 2 σας (δεν πιστεύω ότι λέω κάτι τέτοιο) και αγοράστε ένα NEO GEO. Το μηχάνημα με αυτό το παιχνίδι αποδεικνύει ότι είναι ένα coin-op ακόμα και αν βρίσκεται στο σαλόνι σας.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν υπάρχει κάποιος λόγος να αποκτήσετε NEO GEO αυτός ονομάζεται Samurai Showdow.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Το animation, τα χρώματα, το ζουμ, τα backgrounds, τα sprites, τα foregrounds, η ταχύτητα.

ΗΧΟΣ

Κάθε κίνηση συνοδεύεται από τον δικό του ήχο, έχει ψηφιοποιημένη αφήγηση -στα Ιαπωνικά- και πολλές κραυγές.

GAMEPLAY

Απίστευτα τέλειος χειρισμός, ατελείωτοι συνδιασμοί κινήσεων, πολλοί αντίπαλοι και διπλό.

99

JUNGLE BOOK

Μετά απ' την πολύ καλή εντύπωση που μου είχε κάνει το Jungle Book για Game Gear έρχεται τώρα η έκδοση γιά Mega Drive η οποία είναι και αυτή εκπληκτική. Το Jungle Book βασίζεται στο ομόνυμο cartoon του Walt Disney. Οι ήρωες, τα σενάρια αλλά ακόμα και η μουσική είναι απόλυτα ταυτόσημα με αυτά των cartoon του Disney. Σκοπός σας είναι να κινείστε σε όλες τις κατευθύνσεις μέχρι να βρείτε τον σωστό δρόμο για να τελειώσετε



το κάθε τεράστιο επίπεδο. Καθώς προχωράτε θα συναντάτε διάφορα αντικείμενα τα οποία θα σας φανούν πολύ χρήσιμα αφού πράγματα όπως μπανάνες είναι ότι πρέπει γιά να ξεφορτωθήτε τους πιθήκους. Το παιχνίδι είναι λίγο δυσκολούτσικο. Ομως χάρη στα πολύ καλά γραφικά του, το μόνο που μπορεί να πάθετε είναι να εκνευριστείτε, αλλά ποτέ δεν θα βαρεθήτε. Αφού μαζεύετε τα απαραίτητα διαμάντια που βρίσκονται διασκορπισμένα στις πίστες, βρίσκετε την Bagheera, και τον μαύρο πάνθηρα. Ενα άλλο πράμα που συναντάτε συχνά στην ζούγκλα είναι και τα πάρα πολλά φίδια τα οποία παρά την απειλητική τους εμφάνιση είναι πολύ χρήσιμα για να πηδάτε ψηλά σε άλλες πλατφόρμες. Γιά όσους δεν το έχουν καταλάβει το παιχνίδι είναι ένα Platform Arcade Adventure, που πιό πολύ γιά cartoon μοιάζει παρά για παιχνίδι. Ο χειρισμός το παιχνιδιού είναι εύκολος και φιλικότατος. Αμεση ανταπόκριση του ήρωα σας σε όλες τις εντολές που του δίνετε απ'το joypad. Όπως ίσως έχετε ήδη καταλάβει απ' τα σκηνικά του παιχνιδιού δεν απουσιάζουν πλήθος παγίδες οι οποίες σας ξαφνιάζουν και τις πιο πολλές φορές σας βρίσκουν απροετοίμαστο. Τα γραφι-



κά του παιχνιδιού είναι πάρα πολύ καλά αφού όπως είπα και προηγουμένως είναι σαν να παρατηρείτε cartoon του Disney. Το Animation φανταστικό, καθώς και το scrolling επίσης. Ο ήχος ικανοποιητικός και ευκολοάκουστος. Ευχάριστες μελωδίες (παρμένες απ'τα μουσικά αρχεία του Disney) οι οποίες θα σας κάνουν να τραγουδάτε παρέα με το Mega Drive σας.

+ ΓΡΑΦΙΚΑ, ΗΧΟΣ, ΑΝΤΟΧΗ, GAMEPLAY

− Λίγο δυσκολούτσικο, αλλά συνηθίζεται.



1 - 2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Των Derek de la Fuente και A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Η Virgin τα κατάφερε γιά μιά ακόμη φορά. Ενα άψογο πάντρεμα παιχνιδιού με cartoon. Δεν του λείπει τίποτα σας το προτείνουμε ανεπιφύλακτα.

ΑΝΤΟΧΗ

Μεγάλη η αντοχή του στον χρόνο. Προγραμματίστε πολλές μέρες παιχνιδιού

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχα γραφικά, με πολύ όμορφο scrolling και animation. Σκεφτόμουνα πολλή ώρα πόσα sonic θα βάλω, τελικά κατέληξα στα 4 γιάτι απ'την Virgin όλα είναι πιθανά και μπορεί στο μέλλον να βγάλει κάτι κλάσεις ανώτερο.

ΗΧΟΣ

Ικανοποιητικός με υπέροχες μελωδίες.

GAMEPLAY

Υπέροχο gameplay το οποίο δεν σταματά να σας συναρπάζει ούτε στιγμή.

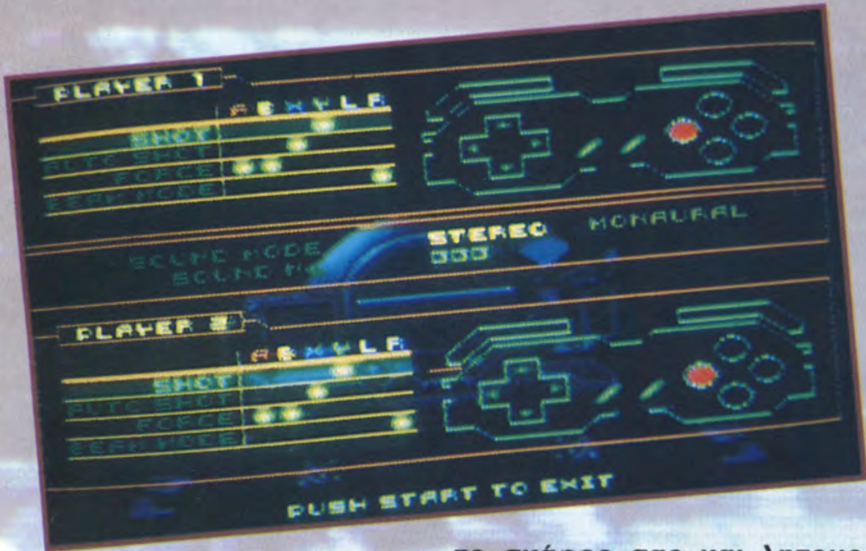
91

R TYPE III

Ο μίκρος αδελφός της σειράς Rtype μόλις γεννήθηκε. Μιλάμε για το R-Type III το οποίο πρόσφατα διοχετεύθηκε στην αγορά. Το R-type πρωτοεμφανίστηκε πέντε χρόνια πριν, και από τότε έχει κλέψει πολλές καρδιές. Αν ρωτήσετε οποιονδήποτε να σας πει ένα απ'τα παλιά και καλά Shoot em up θα σας ονομάσει αμέσως το RTYPE. Η υπόθεση σε τέτοιου είδους παιχνίδια παραμένει πάντα η ίδια. Για να βελτιώσεις ένα τέτοιο παιχνίδι δεν έχεις πολλά περιθώρια, και έτσι οι προγραμματιστές προσπαθούν να βελτιώσουν γενικά τα γραφικά του παιχνιδιού, τον ήχο, την διάρκεια, τους τελικούς κακούς, και πολλά άλλα. Όλα αυτά είναι ικανά να μας χαρίσουν ώρες χαράς και καταστροφής. Τα Rtype είναι απ'τα παιχνίδια που πρέπει να απομνημονεύσεις την μορφολογία των επιπέδων έτσι ώστε να προχωράς σιγά σιγά. Και λέμε σιγα σιγά γιατί είναι αδύνατο να μην καταστραφείς στις καλοστημένες παγίδες που στήνει το παιχνίδι. Το αναμενόμενο απλό σενάριο είναι το εξής, πρέπει να αντιμετωπίσεις ορδές αντιπάλων οι οποίοι επιτίθονται στην Γη. Ολα αυτά γνωρίζοντας ότι οι αντιπάλοι σας έχουν πολύ καλύτερο εξοπλισμό και σίγουρα είναι περισσότεροι από εσάς. Η οθόνη όπου διαδραματίζεται όλη η δράση είναι πολύ ευδιάκριτη (εκτός αν παίζετε στην οθόνη του Κροντηρά) και βλέπετε καθαρά το σκάφος σας καθώς φυσικά και τα εχθρικά σκάφη. Επίσης μπορείτε να δείτε πόσες ζωές έχετε, την δύναμη του όπλου σας, το score, και διάφορες άλλες χρήσιμες πληροφορίες για την κατάσταση του αεροσκάφους σας. Ολα τα κουμπιά του joypad αντι στοιχούν σε πολύ εντυπω







σιακά εφφέ, αυτό όμως γίνεται όταν έχετε επιλέξει το zillion of extras. Τα κουμπιά A/B ενεργοποιεί μονάδες ενέργειας στο αεροσκάφος σας και χωρίζεται σε δύο επιπλέον αερο πυροβό
λα τα οποία σας ακολουθούν και αυξάνουν το πεδίο βολής σας. Το X κουπί σας δίνει Auto Fire, το Y σας δίνει την δυνατότητα να αλλάξετε οπλισμό, πράγμα που χρησιμεύει σε διάφορους σκληροτράχηλους αντιπάλους. Τα όπλα που μπορείτε να ενεργοποιήσετε (φτάνει να έχετε πάρει τα απαραίτητα Bonus) είναι ταχύτητα η οποία σας δίνει πέντε φορές πιο γρήγορους ελιγμούς, laser μονάδες οι οποίες πάνε περίπου σε όλο το μήκος και το πλάτος της πίστας, και Pit units τα οποία περικλείουν το σκάφος σας και λητουργούν σαν ασπίδα. Η λίστα των όπλων δεν σταματάει εδώ αλλά διευρύνεται και υπάρχουν όπλα όπως chain, mirror, sweep, reverse, strafe, shadow lasers, τα οποία θα σας πάρουν χρόνια γιά να μάθετε τι ακριβώς κάνουν. Βέβαια εαν καταφέρετε να έχετε την ευχέρια να τα χρησιμοποιείτε όλα, τότε το θέαμα θα μετατραπεί σε φαντασμαγορικό.

Τα γραφικά είναι τα καλύτερα από όλη την σειρά, και μπορώ να πω ότι είναι απ' τα καλύτερα γραφικά γενικώς για shoot em up.

Το ίδιο ακριβώς θα έλεγα και γιά τον ήχο του παιχνιδιού ο οποίος είναι άκρως ικανοποιητικός.

Αν και δεν είμαι λάτρης των παιχνιδιών αυτών, το Rtype το λάτρεψα.

+ Συνεχόμενη δράση, συχνές εκπλήξεις, ατέλιωτο Gameplay.

− Μηδαμινό σενάριο, και αρκετά δύσκολο.



1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Των derek de la Fuente και A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Το Rtype 3 δεν θα λέγαμε ότι το διακρίνει πρωτοτυπία αλλά τι μας νοιάζει, παίζεται ευχάριστα και οι 6 πίστες του που η κάθε μία έχει τον δικό της τύπο θα σας κρατήσει γιά πολλές μέρες μπροστά στο monitor.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν και πολύ δύσκολο είναι τόσο εθιστικό που κάποια στιγμή θα το τελειώσετε. Και να είστε σίγουροι ότι αυτή η στιγμή είναι πολύ μακριά.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Οτι ακριβώς χρειάζεται ένα shoot em up. Γρηγοράδα, εκρήξεις, πολλά χρώματα, και καλό animation, scrolling.

ΗΧΟΣ

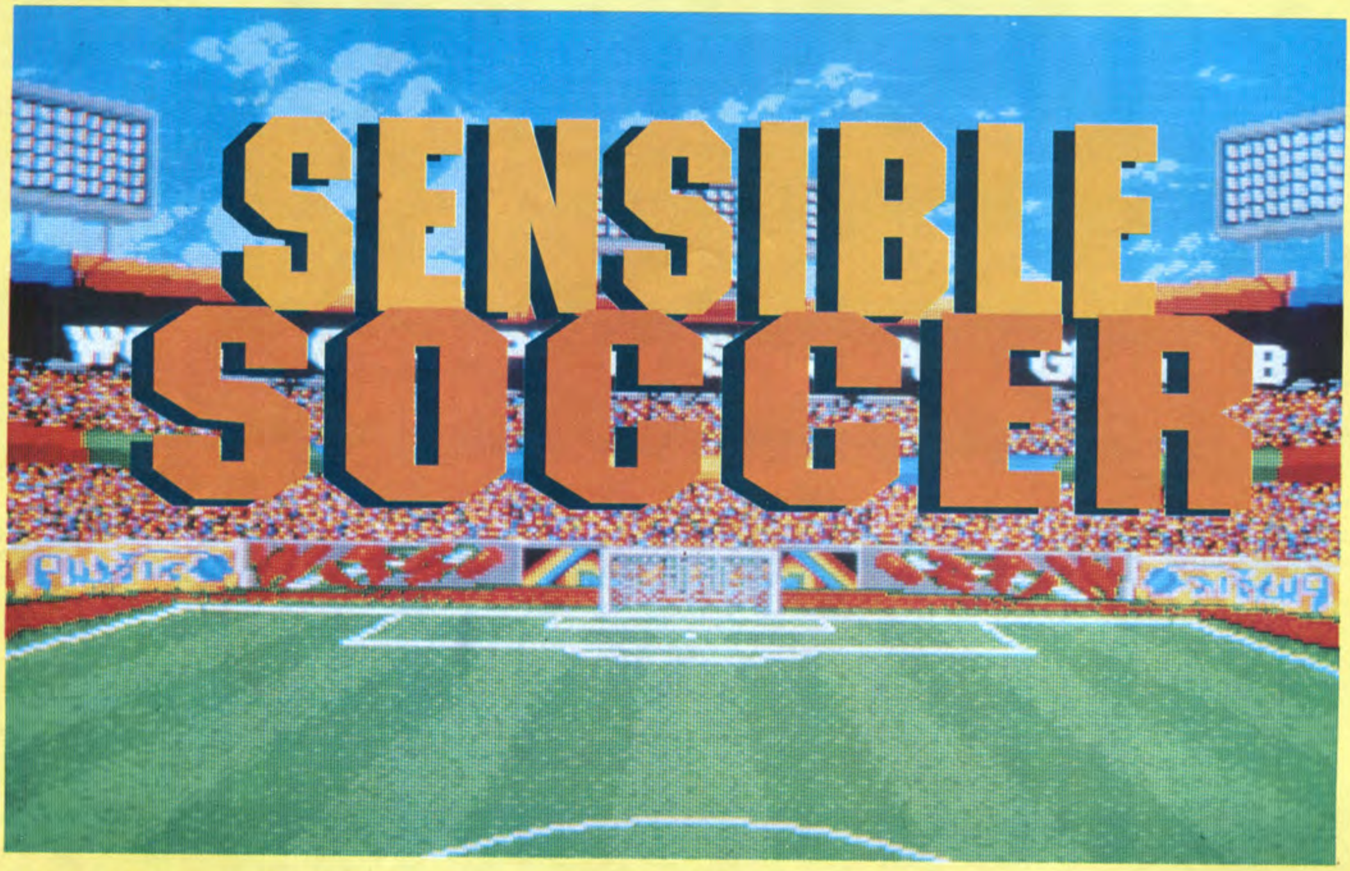
Πολύ καλός και ο ήχος του παιχνιδιού ο οποίος σας συντροφεύει ευχάριστα στις καταστροφικές σας επιδρομές.

GAMEPLAY

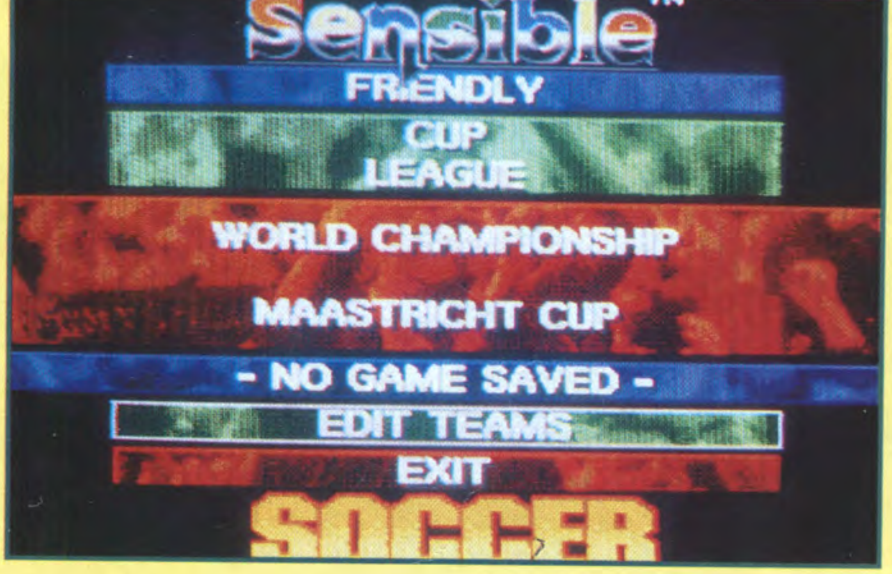
CRUSH BOOM BANK, όσο για το κομμάτι των Roxette απλή συνονιμία.



90



Όχι δεν ξέρω αν θα έπρεπε να τα έχω με τους (από άσχετους έως ανίκανους) παίκτες τηε Εθνικής Ελλάδος ή με αυτόν τον γιδοβοσκό τον κύριο Παναγούλια. Απ' την πρώτη στιγμή που είδα αυτό τον "άνθρωπο" πραγματικά απόρησα γιά την υποτιθέμενη σχέση του με το ποδόσφαιρο. Παρ'όλα αυτά, μπορούμε να ζήσουμε απλά με την ανάμνηση της ελπίδας που είχαμε γιά μιά τουλάχιστον αξιοπρεπή εμφάνιση.



Βέβαια υπάρχει και μιά ακόμα καλύτερη λύση η οποία ακούει στο όνομα Sensible Soccer,όπου μπορούμε να καθοδηγήσουμε μόνοι μας την Ελλαδάρα στην νίκη. Ισως μια νίκη της Εθνικής Ελλάδος να είναι δυνατή μόνο μέσα σε ένα παιχνίδι, όπως είναι η κατάσταση. Ευτυχώς που υπάρχει και το μπάσκετ που μας δημιουργεί κάποια εθνική περηφάνεια. Γιατί όμως με το Sensible Soccer και όχι με κάποιο άλλο; Γιατί απλά, φίλοι μου, το Sensible Soccer μαζί με το FIFA είναι τα πλέον κορυφαία παιχνίδια εξομοίωσης ποδοσφαίρου

Οταν παίζετε μπορείτε να ελέγχετε έναν παίκτη ο οποίος ξεχωρίζει αφού από πάνω του φαίνεται καθαρά ο αριθμός του, ο παίκτης αυτός αλλάζει αν χάσει την μπάλα η απομακρυνθεί



πολύ απο αυτήν. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι εύκολος και το μόνο που χρειάζεται είναι αρκετή ώρα εξάσκησης. Η χαρακτηριστική δυσκολία χειρισμού του παιχνιδιού που οι πιο πολλοί από εσας γνωρίζουν το κάνει πολύ πιο ρεαλιστικό και δεν θεωρείται αρνητικό. Πάει η εποχή που η μπάλλα κόλαγε στα πόδια των Sprites λές και είχε UHU. Περίπου το 99% που μπορείτε να δείτε σε έναν αγώνα ποδοσφαίρου μπορείτε να το κάνετε και εσείς στο SENSIBLE SOCCER.

Πραγματικά εντυπωσιακό το πλήθος των κινήσεων όπου σας επιτρέπουν δεκάδες τρόπους ελέγχου της μπάλας. Αλλά ακόμα πιο εντυπωσιακό είναι το Menu του παιχνιδιού όπου σας επιτρέπει με άλλα "ύπο-Menu" να παίξετε σε πολλά Ευρωπαικά τουρνουά και γενικότερα να οργανώσετε το παιχνίδι στα μέτρα σας. Τα διάφορα extra του παιχνιδιού κάνουν ακόμα πιο ευχάριστο το παιχνίδι αφού εκτός από τους αντιπάλους σας έχετε να αντιμετωπίσετε και τον καιρό, καθώς και τους διαφόρους τύπους γηπέδων.

Η αντοχή του παιχνιδιού όπως μπορείτε να καταλάβετε και μόνοι σας είναι απεριόριστη και τελειώνει όταν τελειώσει και το γενικό σας ενδιαφέρον για το ποδόσφαιρο. Το ίδιο ισχύει και γιά το φανταστικό Gameplay του παιχνιδιού, το οποίο δεν σας αφήνει ούτε δευτερόλεπτο σε ησυχία. Τα γραφικά του παιχνιδιού τα πλαισιώνουν μικρά αλλά ευδιάκριτα Sprites τα οποία είναι πάρα πολλά. Το φανταστικό scrolling μαζί με το απίθανο animation απογειώνουν την ποιότητα των γραφικών στα ύψη. Τέλος ο ήχος, αν και λιτός έχει ότι χρειάζεται ένα παιχνίδι του είδους. Πιο συγκεκριμένα παρατηρούμε ωραία ηχητικά εφφέ τα οποία τα πλαισιώνει όμορφη μουσική.

Κλείνοντας θα θέλαμε να σας ενημερώσουμε ότι πρόσφατα βγήκε και νέα έκδοση του Sensible Soccer εν ονόματι INTERNATIONAL SENSIBLE SOCCER LIMITED EDITION το οποίο είναι σε περιορισμένα αντίτυπα. Δυστυχώς δεν γνωρίζουμε τίποτα άλλο γιά αυτήν την έκδοση του Sensible Soccer, εκτός από φήμες όπου μας λένε ότι φτιάχτηκε ως εξομοίωση του παγκόσμιου πρωταθλήματος που διεξάγεται αυτόν τον καιρό. Ελπίζουμε να μην περιλαμβάνει και αποτελέσματα γιατί...



Λίγο μικρούλια δεν είναι τα Sprites;;

Ολα του τα χαρακτηριστικά είναι θετικά, βέβαια πάντα υπάρχει χώρος για βελτίωση. Εμείς εμπιστευόμαστε την Sony.



SEGA

1 - 2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του A GORE KOTZIA

ΓΕΝΙΚΑ

Μαζί με το Fifa Soccer τα καλύτερα ποδοσφαιρικής εξομοίωσης παιχνίδια που έχουμε δει στο Mega Drive. Ολα τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού στέκονται στο ύψος τους και δεν απογοητεύουν καθόλου. Μια απ'της καλύτερες επιλογές αν όχι η καλύτερη. Εύγε SONY!!

ΑΝΤΟΧΗ

Οπως είπα και προηγουμένως για να το παρατήσετε πρέπει να χάσετε και το ενδιαφέρων σας για το ποδόσφαιρο

ΓΡΑΦΙΚΑ

Υπέροχο Animation, γρήγορο και ομαλό Scrolling, ευδιάκριτα Sprites, και όμορφοι χρωματισμοί.

ΗΧΟΣ

Λιτός αλλά απόλυτα επαρκής.

GAMEPLAY

Νιώθετε ότι παίζετε γιά να νικήσετε και όχι γιά να παίξετε. (όσοι δεν το καταλάβανε αυτό ας στείλουν γράμμα για περαιτέρω εξήγηση!)



92

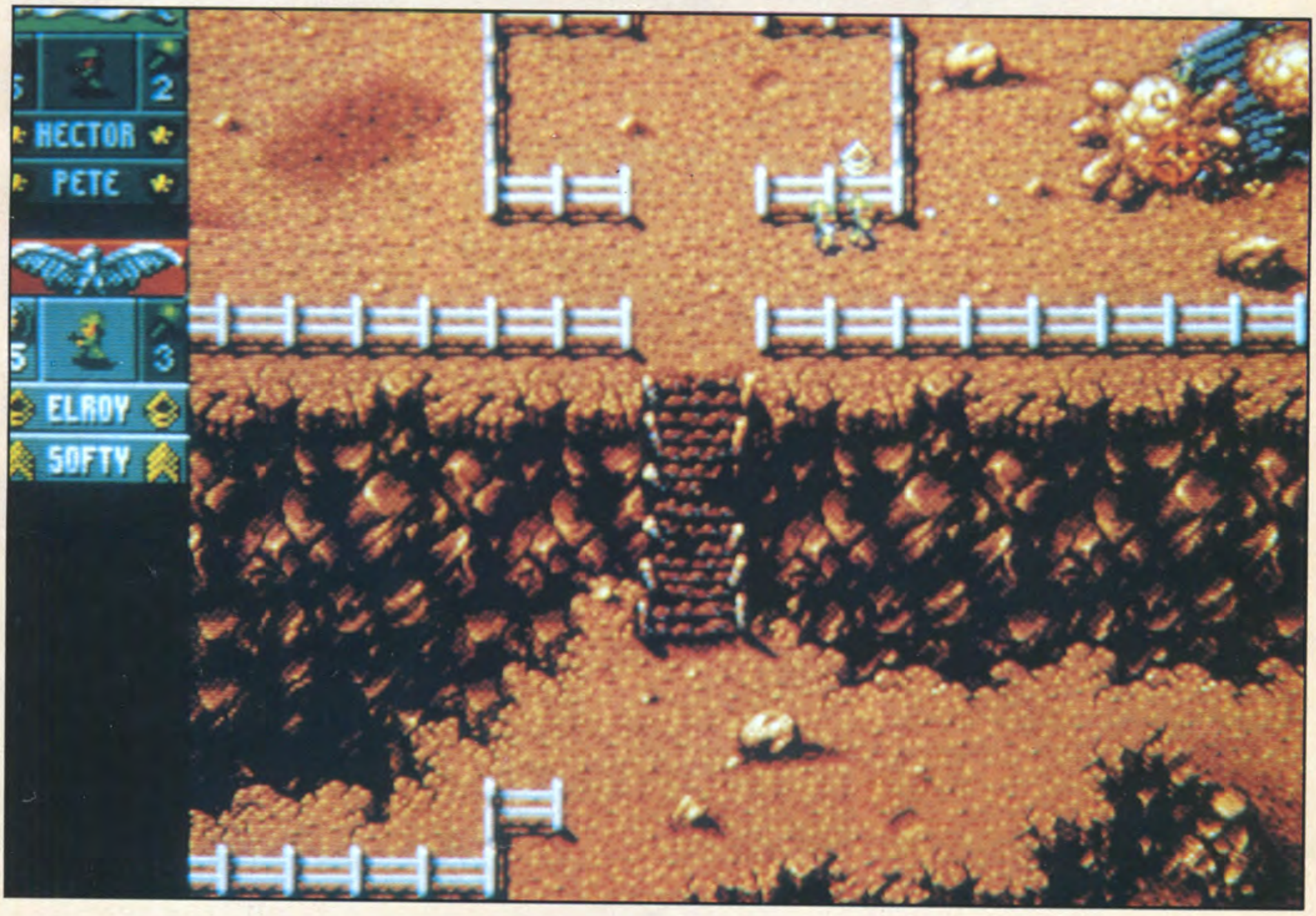
CANNON FODDER

Το Cannon Fodder είναι αναμφισβήτητα ένα από τα καλύτερα arcade games που κυκλοφόρησαν ποτέ. Ναι, οι προγραμματιστές που μας χάρισαν το υπέροχο Sensible Soccer τα κατάφεραν και πάλι! Μπορεί η έκδοση του παιχνιδιού για το CD32 να είναι απλά ενισχυμένη σε σχέση με αυτή της AMIGA αλλά σίγουρα πρόκειται για ένα παιχνίδι το οποίο πρέπει να διαθέτει κάθε κάτοχος ενός CD32.

Αντιλαμβάνομαι ότι αυτό είναι που περίμενα από ένα παιχνίδι σαν το Walker της Psygnosis. Στο παιχνίδι το "μόνο" που έχετε να κάνετε είναι να σκοτώσετε όλους τους αντιπάλους και να καταστρέψετε τα κτήρια τους και γενικά να πολεμήσετε μέχρι τελικής πτώσης.

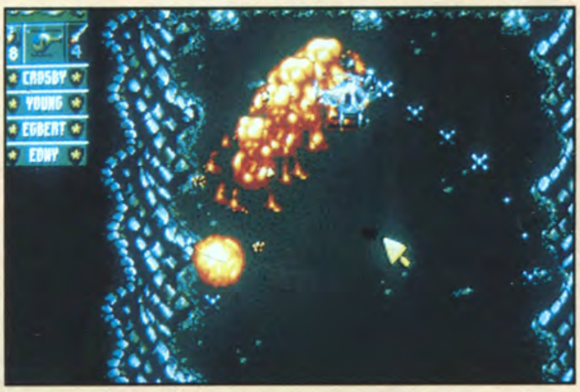
Ξεκινάτε με έναν αριθμό στρατιωτών και υπάρχουν πάνω από 70 αποστολές οι οποίες διαιρούνται σε υπο-αποστολές. Σε κάθε αποστολή έχετε στη διάθεση σας τέσσερις στρατιώτες και καθε φορά που κάποιος σκοτώνεται ξαναρχίζετε αλλά μείον τους στρατιώτες που χάσατε. Ξεκινώντας η αποστολή σας περιορίζεται στην εξολόθρευση ενός προκαθορισμένου αριθμού αντιπάλων και αυτό είναι πάρα πολύ απλό. Καθώς όμως προχωρείτε και πυκνώνουν τα πυρά των όλμων και των αντιπάλως στρατιωτών θα ανακαλύψετε ότι ο στρατηγικός σχεδιασμός της κάθε κίνησης σας είναι απαραίτητος. Υπάρχουν δυο βασικά στοιχεία στο χειρισμό του Cannon Fodder. Κατ' αρχήν είναι ο έλεγχος της κίνησης της ομάδας σας στο χώρο ενώ από την άλλη έχουν τη σωστή διαχείριση του menu bar information ώστε να δώσετε τις σωστές διαταγές στις διάφορες ομάδες στρατιωτών. Για να ελέγξετε τους άντρες ολόκληρης της ομάδας σας χρησιμοποιείτε το κουμπί του pad για να δείξετε που θέλετε να πάτε και άλλο ένα κουμπί για να δείξετε που θέλετε να πυροβολήσετε. Για να ρίξετε μια χειροβομβίδα ή να χρησιμοποιήσετε το μπαζούκα πατάτε τα υπόλοιπα κουμπιά και όλα αυτά σίγουρα είναι πολύ πιο εύχρηστα από το ποντίκι της AMIGA.

Πρέπει επίσης να σημειωθεί ότι μπορείτε να ελέγχετε μόνο μια ομάδα κάθε φορά, κάτι που φαίνεται από το βαθμό που εμφανίζεται πάνω από



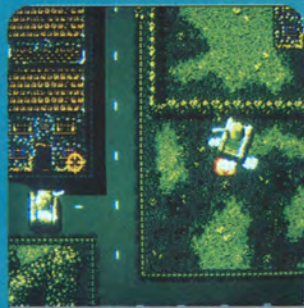


τον επικεφαλής της ομάδας.
Το menu bar χρησιμοποιείται για να χωρίσετε τους άντρες σας σε διαφορετικές ομάδες και για να επιλέξετε ποιά ειδικά όπλα θα χρησιμοποιήσετε. Επίσης μπορείτε μέσω του menu bar να αλλάξετε την ομάδα που ελέγχετε αν έχετε περισσότερες από μια ομάδες στο χώρο της αποστολής. Μπορείτε να ελέγχετε το πολύ μέχρι τρείς διαφορετικές ομάδες σε κάθε αποστολή και οι ομάδες που δεν ελέγχετε προσέχουν τον εαυτό τους πυροβολώντας όποιον τις πλησιάζει αλλά δεν μετακινούνται από το σημείο που τις αφήσατε.
Μπορείτε επίσης να ενώσετε δύο ομάδες όποτε εσείς το κρίνετε απαραίτητο. Ολα αυτά μπορεί να ακούγονται αρκετά πολύπλοκα αλλά στην πραγματικότητα δεν είναι έτσι. Οπως και στο Walker έχετε το σταυρόνημα, το οποίο κοκκινίζει όταν πυροβολείτε, και το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να το βάλετε επάνω στον αντίπαλο και ... kapow! Αν βέβαια οι αντίπαλοι στρατιώτες βρίσκονται εκτός βεληνεκούς τότε πρέπει να τους πλησιάσετε πριν ρίξετε.
Τα δύσκολα αρχίζουν όταν πρέπει να πυροβολείτε και να αποφεύγετε σφαίρες ταυτόχρονα. Ομως εκεί βρίσκεται ολόκληρη η ομορφιά του Cannon Fodder.



Τα πάντα! Ομορφα γραφικά, γρήγορη και ολοκληρωτική δράση, τεράστια εθιστικότητα και γενικά η πληρότητα αυτού ου παιχνιδιού είναι το κάτι άλλο!

Τίποτα! Εντάξει, τα γραφικά μπορεί να είναι λίγο μικρά αλλά αυτό είναι και το μοναδικό μειονέκτημα του παιχνιδιού.



VIRGIN
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Derek de la Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα από τα καλύτερα arcades που έχουμε δει ποτέ όχι μόνο στο CD32 αλλά σε οποιοδήποτε format. Δεν πρέπει να το χάσει κανείς ότι μηχάνημα και αν διαθέτει. Θα ήταν κρίμα!

ΑΝΤΟΧΗ

Η εθιστικότητα αυτού του παιχνιδιού είναι το κάτι άλλο! Γρήγορο, απλούστατο, με καλά γραφικά και ήχο ... θα τολμήσω να πω ότι ίσως πρόκειται για τον ιδανικό συνδυασμό!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Φοβερά λεπτομερή παρά το πολύ μικρό τους μέγεθος. Πολύ σωστά και πλούσια χρώματα ενώ η κίνηση όλων των sprites είναι πολύ γρήγορη και ομαλή.

ΗΧΟΣ

Τα κλασσικά ηχητικά εφφέ ενός πολεμικού παιχνιδιού αλλά σίγουρα είναι λειτουργικά. Πολύ καλές οι κραυγές των στρατιωτών που χτυπιούνται.

GAMEPLAY

Εξωφρενική δράση με τεράστια ποικιλία. Τι άλλο μπορεί να ζητήσει κανείς; Θα του έβαζα ακόμα μεγαλύτερη βαθμολογία σε αυτόν τον τομέα αλλά δυστυχώς δε μπορώ.

90

MEGA DRIVE

AFTERBURNER II
Οι κωδικοί:

Level	Code
3, 13, 16	LEFT+B
5, 11, 21	RIGHT+B
9, 19	B

ALADDIN/MEGADRIVE
Για να περάσετε επίπεδο παγώστε το παιχνίδι και πατήστε A, B, B, A, A, B, B, A.

ALEX KIDD IN THEENCHANTED CASTLE/MEGADRIVE
Για να νικήσετε το γορίλλα δώστε,PAPER, PAPER, SCISSORS, ROCK, ROCK, SCISSORS,SCISSORS,PAPER.

BACK TO THE FUTURE, PART 3/MEGADRIVE
Για να περάσετε επίπεδο παγώστε το παιχνίδι πατήστε A, και UP, DOWN,LEFT, RIGHT.

BURNING FORCE
Για 10 ζωές πατήστε B, A, B, A, A, C, A, A, και ξεκινήστε το παιχνίδι.

COOL SPOT MEGADRIVE
Πηγαίνετε στην Options screen και πατήστε A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C.

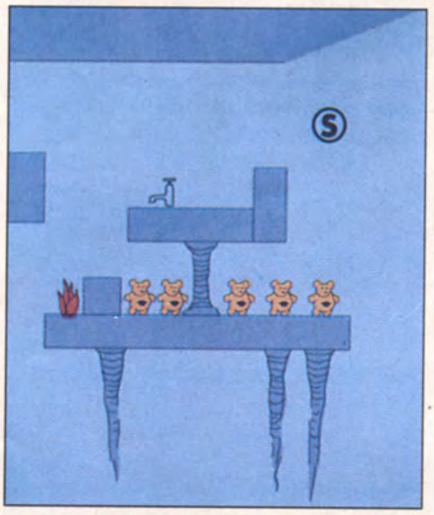
DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT MEGADRIVE

Δύο passwords για το παιχνίδι

Level	Password
Most Valuable Player	IIDSREQUS
Championship	IIDSREQ3R

GHOULS 'N GHOSTS MEGADRIVE
Για να πάτε ε όποιο επίπεδο θέλετε πατήστε UP, DOWN, LEFT, RIGHT στην οθόνη των τίτλων. Επαναλάβετε μέχρι να ακουστεί ένας ήχος. Τώρα δώστε τους ακόλουθους κωδικούς !αι με το A θα πηγαίνετε στο δεύτερο μισό του επιπέδου.

Level	Code
The Execution Place	START
The Floating Island	A, START
The Village of Decay	UP, START
Town of Fire	UP, A, START
Baron Rankle's Tower	DOWN, START
Horrible Faced Mountain	DOWN, A, START
The Crystal Forest	LEFT, START
The Ice Slopes	LEFT, A, START
Beginning of Castle	RIGHT, START
Middle of Castle	RIGHT, A, START
Loki	DOWN, RIGHT, START



GODS MEGADRIVE
Οι κωδικοί

Level	Password
2	NASHWAN
3	COYOTE
4	FOXX

HERZOG ZWEI MEGADRIVE
Οι κωδικοί για τα επίπεδα

Abgrund Vulkan Loch Strand

Type A
GOGHCACACNI GAGJGAGPKME
GIGECDCDCNL GMGPGGGJKLD

Type B
FLHGGFGJEME HAGCGKHEMMJ
FNHAGGGKEMG HMGOGMHCMLB

Type C
CBGJGACAGNP GHGCHKGOOLH
CHGPGGCDGMK

Type D
EGEAEPCBIND ELGGHBHJAMM
EAEGEJCHIND

Stadt	Eisfrei	Waldung	Case
Type A	Type B	Type C	Type D

JLJOIGNAOKL JLJOIGBAOLH

HIT THE ICE MEGADRIVE
Οι κωδικοί

Opponent	Password
Blues	1QQ3
Pinks	2A13
Yellows	2R93
Purples	3AH3
Greens	3RQ3
Grays	4B13

IMMORTAL
Κωδικοί επιπέδων

Level	Password
2	cddff10006f70
3	f47ef21000e10
4	8fdfe31001eb0
5	94bfb43000eb0
6	563ff53010ac1
7	c250f63010ac1
8	e011f730178c1

JOHN MADDEN FOOTBALL
Οι κωδικοί

Teams	Password
New York at Washington	0700100
New England at Buffalo	0600100
Los Angeles at Chicago	6504500
Atlanta at Chicago	5002300

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE
Οι κωδικοί

Level	Password
2	WHOAMAMA
3	FLANDERS
4	BROCKMAN
5	SIDESHOW

LAKERS VS. CELTICS
Οι κωδικοί

Teams	Password
Celtics vs. Spurs	CZ2 QKT
Lakers vs. Bulls	LLQ RJK
Suns vs. Celtics	RP2 HJT
Blazers vs. Celtics	TY6 HJK
Spurs vs. 76ers	8W2 QJS
76ers vs. Spurs	H12 QJT
Bulls vs. Trailblazers	6RQ QJJ
Pistons vs. Lakers	G72 Q0J

LOTUS TURBO

CHALLENGE MEGADRIVE

Οι κωδικοί

Level	Password
2	SLEEPERS
3	HERBERT
4	BUSINESS
5	APPLEPIE
6	STANDISH
7	MALLOW
8	TEACUP

MICKEY & DONALD: WORLD OF ILLUSION

Οι κωδικοί

Level	Player	Password
2	Mickey	KC, QH, KH, KD
	Donald	KS, KD, KC, QS
	Both	KS, KH, QS, KC
3	Mickey	KH, KS, KD, QS
	Donald	KC, KH, QH, KS
	Both	KD, QS, KH, QH

MORTAL KOMBAT

Ο διάσημος κωδικός για το αίμα, Από την Code of Honor screen, πατήστε A, B, A, C, A, B, B. Αν το κάνετε σωστά το φόντο θα γίνει κίτριο και θα ακουστεί ο Scorpion να φωνάζει "GET OVER HERE!"

MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Οι κωδικοί

Team	Password
Darkstar Dragons	FMK3XYSL1Q
Deathskin Razors	1CK111111H
Icebay Bashers	2CK111111D
Killer Konvicts	HGK111111J
Midway Monsters	3CK111111F
Misfit Demons	JH1111111G
Psycho Slashers	GMK111111D
Rad Rockers	5CK111111M
Road Warriors	BDK111111J
Screaming Evils	KLK111111L
Sixty Whiners	CBK111111J
Slaycity Slayers	LJK111111M
Terminator Trolz	MLK111111J
Turbo Techies	NMK111111Q
Vile Vulgars	4CK111111L
War Slammers	DCK1111112



NFL SPORTS TALK '93

Οι κωδικοί

Level	Password
Week 2	4W1DCBBBDD
Week 3	4W1FFBBBDD
Week 4	4W1GKBBBDD
Week 5	4W1HTBBBDD
Week 6	4W1J?BBBDD
Week 7	4W1K?CBBDD
Week 8	4W1L?FBBDD
Week 9	4W1M?KBBDD
Week 10	4W1N?TBBDD
Week 11	4W1P??BBDD
Week 12	4W1Q??CBDD
Week 13	4W1R??FBDD
Week 14	4W1S??KBDD
Week 15	4W1T??TBDD
Week 16	4W1V???BDD
Play-Offs	4W1W???CDD
Championship	4W1X???FDD
Super Bowl	4W1Y???KDD

PREDATOR 2

Οι κωδικοί

Level	Password
2	KILLERS
3	CAMOUFLAGE
4	LOS ANGELES
5	SUB TERROR
6	TOTAL BODY

QUAD CHALLENGE

Οι κωδικοί

Normal		Hard	
#	Code	#	Code
5	9F2J	2	LTR9
6	13RB	3	693F
7	PNF5	4	VJSU
8	CR11	5	TENF
9	5JE8	6	ERU7
10	8SWG	7	DH2F
11	HGLY	8	YZ25
12	Q44E	9	AGT3
13	WHCM	10	PB4V
14	TVGZ	15	SNDN
16	B16A		

ROLLING THUNDER 2

Οι κωδικοί

Level	Password
1	(A ROLLING PROGRAM SMASHED THE GENIUS)
2	A MAGICAL THUNDER LEARNED THE SECERT(A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE)
3	A NATURAL FIGHTER CREATED THE GENIUS (A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE)
4	A ROLLING NUCLEUS SMASHED THE NEURON(A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON)
5	A CURIOUS PROGRAM PUNCHED THE POWDER (A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS)
6	A LOGICAL LEOPARD BLASTED THE SECERT (A DIGITAL RAINBOW MUFFLED THE SECERT)

SAINT SWORD

Οι κωδικοί

Level	Password
3-1	IQW1EL
4-2	KWWKQQ
6-1	S2YY2Y
6-2	S0GZAL
3-1, 2nd Quest	I0FUSM
4-1, 2nd Quest	K2J0CK
4-2, 2nd Quest	O2VNW5
5-1, 2nd Quest	Q2XWG2
5-2, 2nd Quest	QW10C2
6-1, 2nd Quest	RWEFAQ
6-2, 2nd Quest	VYWMU7
7-1, 2nd Quest	Y3XKWJ
7-2, 2nd Quest	XXKSIS

SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME

Οι κωδικοί

#	Password	#	Password
2	MARINA!!	15	SUNSET
3	MALIBU	16	ORANGE
4	SANPEDRO	17	HARBOT
5	VENTURA?	18	CENTRAL
6	SANDIEGO	19	WESTERN/
7	PASADENA	20	?VALLEY?
8	/BEVERLY	21	GLENDALE
9	MELROSE	22	FOOTHILL
10	PODEO/?/	23	VANNUYS
11	WESTWOOD	24	CRENSHAW
12	WILSHIRE	25	IMPERIAL
13	VENICE??	14	FIGUEROA

SUPER VOLLEYBALL

Οι κωδικοί για να φτάσετε στον τελικό

Team	Password
China	HLXLA
Japan	RLVLK
Italy	RMXRU
France	RUFOR
Holland	RSAAV
Brazil	RQVA2
Russia	RP.VE

TOMMY LASORDA BASEBALL

Οι κωδικοί

Code	Team	Code	Team
D	Detroit	Q	Texas
E	Toronto	R	St. Louis#
F	Milwaukee*#	S	N. York Mets
G	Yankees	T	Montreal
H	Boston	U	Philadelphia*#
I	Baltimore#	V	Pittsburgh
J	Cleveland	W	Chicago Cubs
K	Minnesota*	X	San Francisco#
L	Kansas City#	Y	Cincinnati
M	Oakland	Z	Houston*
N	Seattle	a	Los Angeles#
O	White Sox#	b	Atlanta
P	California	c	San Diego

TYRANTS

Οι κωδικοί

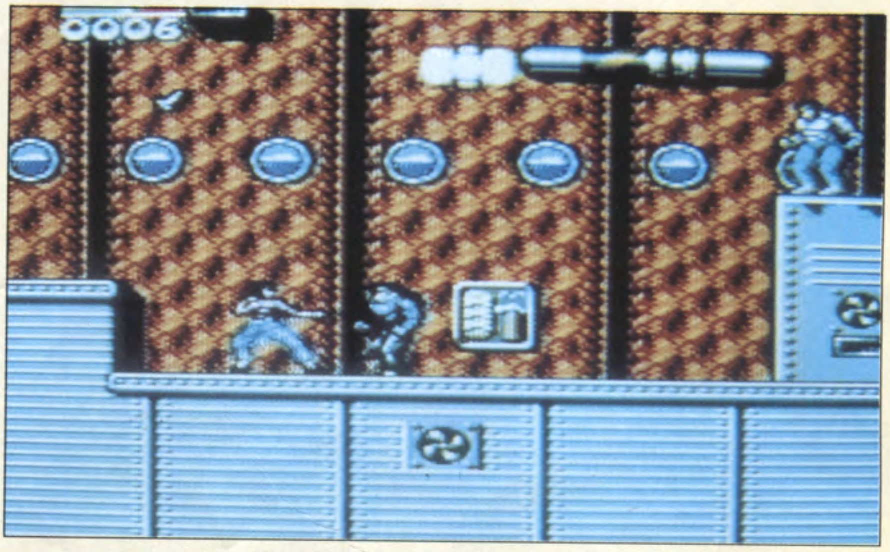
Level	Password
2nd Epoch	NZUCWTIAEHV
3rd Epoch	ARTCKXKNMND
4th Epoch	YLGBUMQZKNL
5th Epoch	IHUBUGQULTB
6th Epoch	COCAKLDWEBX
7th Epoch	EBWROLJUHNJ
8th Epoch	QPIAXODAHHM
9th Epoch	ZBLDRNIHGTY
Final Battle	CPFDVMRBYST

SEGA CD

CHUCK ROCK

Οι κωδικοί

Level	Password
2	GIJKFN
3	PDPKKN
4	JWNTXF
5	TSFNVP



ECCO THE DOLPHIN

Οι κωδικοί

Level	Password
Undercaves	GMRIQDCM
The Vents	IUEINLDP
The Lagoon	GRTJZYJF
Ridge Water	OVDJDSLB
Open Ocean	GMYMDSLI
Ice Zone	GMBRHSLU
Hard Water	UKZFHSLS
Cold Water	SYQJHSLZ
Open Ocean 2	CCVFFSLM
Zone	ALZBESLS
Deep Water	IHPFDSLP
Volcanic Reef	ADLYESLT
Ship Grave Sea	INWUGSLU
Wreck Trap	WJHQGSLL
Sea of Silence	IZSXGSLF
Deep Gate	AKNBHSLI
Marble Sea	QSOMFSLQ
The Library	WBTXFSLV
Deep City	UNIQFSLN
City of Forever	WADUFSLB
Jurassic Beach	ONNBJPLY
Pteranodon Pond	WPVXIPLL
Origin Beach	AQZIJPLG
Trilobite Circle	GKGFJPLK
Dark Water	GZIUKPLR
Deep Water 2	GAAGDPLP
City of Forever	YLQQZNLM
The Tube	MNEYELLB
The Machine	SKZNELLO
The Last Fight	KANZFLLX



WONDER DOG

Οι κωδικοί των 6 πρώτων κόσμων

Level	Password
Dogville	MYSTIC
Scrapyard	ANKLES
Looney Moon	LEDZEP
Planet Weird	REEVES
Foggia	PIXIES
K-9	WOOPIE

GAME BOY

ΠΡΟΣΟΧΗ, οι κωδικοί που ακολουθούν είναι για Game Genie

Alien 3

1 FA7-68E-4C1
Σχεδόν άπειρη ενέργεια

2 04B-27E-E66
Ξεκίνημα με 4 προσπάθειες

3 06B-27E-E66
Ξεκίνημα με 6 προσπάθειες

4 0AB-27E-E66
Ξεκίνημα με 10 προσπάθειες
5 FA6-92E-4C1
Απειρες προσπάθειες
6 8E4-42D-195
Ξεκίνημα με 1/2 ενέργεια
7 00F-9CD-E65
Απειρες βολές για κάθε γεμιστήρα
8 FAB-45D-4C1
άπειροι γεμιστήρες
9 32A-3CA-19A
50 βολές για γεμιστήρες
10 4BA-3CA-19A
75 βολές για γεμιστήρες
11 64A-3CA-19A
100 βολές για γεμιστήρες

THE SIMPSONS BART VS THE JUGGERNAUTS

1 023-5B9-F76
Ξεκίνημα στην εβδομάδα 2
2 033-5B9-F76
Ξεκίνημα στην εβδομάδα 3
3 043-5B9-F76
Βλέπετε τ φινάλε
4 008-A6F-3B7
Απειρος χρόνος για όλα τα παιχνίδια
5 0A6-EB9-4C2
Πάντοτε προκρίνεστε με αρκετά λεφτά

CAPT. LANCE MURDOCK'S SKATEBOARD BASH & CRASH

6 01E-A89-F76 Ξεκίνημα με 1 ζωή
7 02E-A89-F76 Ξεκίνημα με 2 ζωές
8 FAF-829-4C1 Απειρες ζωές

SPRINGFIELD NUCLEAR POWER PLANT BOP 'TILL YOU DROP

9 FA8-F38-4C1Herman's Military Minefield Mayhem
10 FAB-F28-4C1 Απειρα hits
11 FA2-848-4C1 Απειρα runs Kwik-E-Mart Doggie Dodge Codes:
12 FA2-279-4C1 Απειρα chances
13 03D-89A-916 Ξεκίνημα με 3 ζωές
14 06D-89A-916 Ξεκίνημα με 6 ζωές
15 09D-89A-916 Ξεκίνημα με 9 ζωές

HIT THE ICE

1 00A-54E-E6E Απειρος χρόνος
2 02A-54E-E6E Πιο γρήγορος χρόνος
3 002-97D-3BA Απειρες super βολές
4 012-99D-C42 Μόνο 1 super βολή επιτρεπόμενη
5 052-99D-C42 5 super βολές επιτρέπονται
6 0A2-99D-C42 10 super βολές επιτρέπονται

IN YOUR FACE

1 004-E9E-6E6 Ο υπολογιστής δεν μπορεί να σκοράρει και αν το κάνει, εσείς παίρνετε τους πόντους!
2 C38-AAF-E61 Οι αντίπαλοι παγώ νουν
3 05A-08E-80F 5-δευτερολέπτων παιχνίδι
4 0AA-08E-80F 10-δευτερολέπτων παιχνίδι
5 20A-08E-80F 20-δευτερολέπτων παιχνίδι

VERSION B CODES:

1 010-17B-2AA Ξεκίνημα με 1 ενέργεια
2 060-17B-2AA Ξεκίνημα με 6 ενέργεια
3 090-17B-2AA Ξεκίνημα με 9 ενέργεια
4 FA9-CAE-4C1 Απειρη ενέργεια
5 00C-50D-3BE Απειρος χρόνος
6 011-D8E-6EA Ξεκίνημα με 1 shotgun βολή
7 061-D8E-6EA Ξεκίνημα με 6 shotgun βολές
8 091-D8E-6EA Ξεκίνημα με 9 shotgun βολές
9 AB-4DE-4C1 Απειρες βολές



JETSONS GAME

1 04F-16C-E66 Ξεκίνημα με 4 ζωές
2 07F-16C-E66 Ξεκίνημα με 7 ζωές
3 09F-16C-E66 Ξεκίνημα με 9 ζωές
4 00F-C7F-E6E Απειρη ζωές
5 009-088-3B7 Απειρη ενέργεια

MALIBU BEACH VOLLEYBALL GB

1 00F-0CA-E6D
Ο υπολογιστής δεν σκοράρει
2 00D-0EA-E6E + 00D-E0A-E6E
Εχετε πάντα τοσερβίς
3 03D-AAB-F7A
Εύκολο σκοράρισμα

ROBOCOP 2

VERSION A CODES:

1 C95-9CE-C49
άπειρη ενέργεια στα scrolling επίπεδα
2 AF4-D9A-3B7
άπειρη ενέργεια στα ED-209 επίπεδα
3 02A-E8E-F7A Ξεκίνημα με 2 ζωές
4 05A-E8E-F7A Ξεκίνημα με 5 ζωές
5 B60-C2D-3BE Απειρες ζωές
6 C95-48E-C49 Απειρος χρόνος

SERPENT G

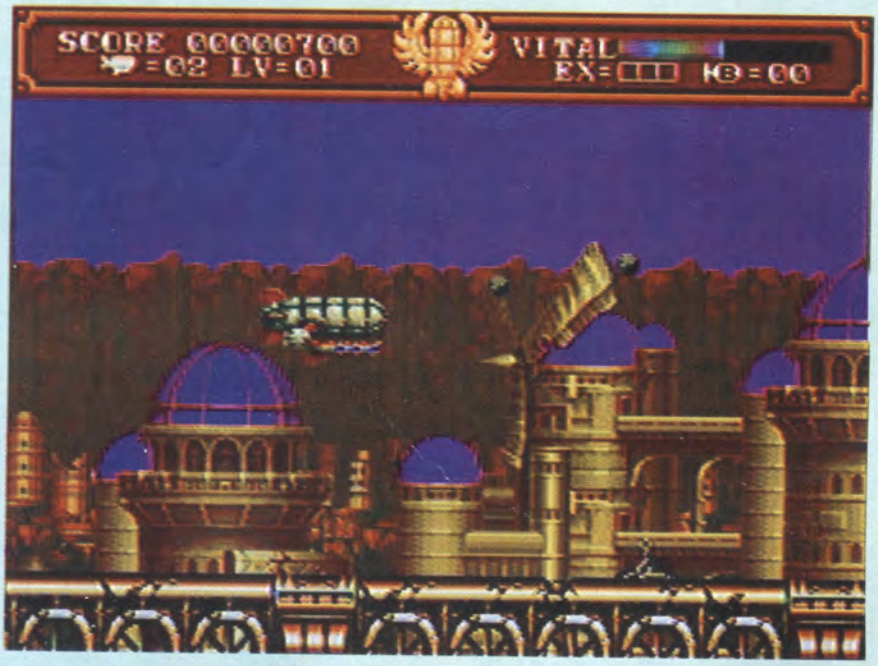
1 057-C9D-E6A Ξεκίνημα με 5 missiles
2 087-C9D-E6A Ξεκίνημα με 8 missiles
3 0F7-C9D-E6AΞ εκίνημα με 15 missiles
4 00F-B0E-E69 Απειρη missiles
5 157-C6D-4CA Ξεκίνημα με μικρή ουρά
6 407-C6D-4CAΞεκίνημα με μεγάλη ουρά



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Αγαπητό GAMER,
Εχω ένα Amiga CD32 και θέλω να ξεκαθαρίσω ορισμένα πράγματα για το CD32 και τις άλλες CD κονσόλες. Κατ'αρχήν πιστεύω πως τρία είναι τα κριτίρια υπεροχής μιας κονσόλας: Hard-ware, gameware και τιμή. Ετσι απαντώ στον Γ. Παπασταυρίδη (τεύχος 8-Μάιος 1994) που υπονοεί πως το Mega CD (16-bit) είναι καλύτερο από το CD32 (32-bit) και λέει πως τα παιχνίδια του μηχανήματος της Commodore δεν έχουν gameplay. Πρώτον δεν μπορεί το MEGA CD (που είναι 16bit, έχει αρχαίο hardware, 512 χρώματα παλέττα, 64(!!!) χρώματα ταυτόχρονα, 128 KB (!!!!!!!) μνήμης RAM, 68000 επεξεργαστή) να είναι καλύτερο από το Amiga CD-32 (32-bit - 16,8 εκατ. χρώματα παλέττα, 256 χρώματα ταυτόχρονα, 2 MB μνήμης, 68020 επεξεργστή). Είμαστε σοβαροί;;;;;
Και το άλλο άσχετο: "Τα παιχνίδια του CD3 εκτός του Sensible δεν έχουν gameplay". Αν όπως λες έχεις φίλο με CD32 θα έπρεπε να ήξερες πως υπάρχουν τέλεια παιχνίδια με gameplay γι'αυτό όπως:
PINBALL FANTASIES,
JAMES POND 2
ROBOCOD,
LIBERATION,
FRONTIER-ELITE 2,
ZOOL, LOTUS TRILOGY και τί να πρωτοαναφέρω.
Πάμε σε άλλο θέμα. Κατηγορείτε το CD32 ότι έχει για Games μόνο μεταφορές από την Amiga. Αυτό το βρίσκω πλεονέκτημα παρά μειονέκτημα. Γιατί ο κάτοχός του έχει ευκαιρία να απολαύσει τα πιο μεγάλα hits της Amiga με τέλειο CD ήχο. Οσο από καινούρια παιχνίδια φαίνετε πως δεν ξέρεις τί παιχνιδάρες θα βγουν για το CD32:
1) ULTIMATE BODYBLOWS (TEAM 17): 22 χαρακτήρες επιλογή, 12 AGA Backgrounds, Turbo Mode, TAG TEAM επιλογή, Turnament, 256 χρώματα ταυτόχρωνα και gameplay εγγυημέο από την TEAM 17. Ολα αυτά συνθέτουν ίσως το καλύτερο beat'em up σε home σύστημα (εκτός NEO GEO=coin-op) Σας μιλάω εκ πείρας γιατί έχω το demo.



2) RISE OF THE ROBOTS (MIRAGE): Το καλύτερο οπτικά arcade σε home σύστημα, ακολουθεί την τεχνική του MICROCOSM (που ακόμα δεν έχεις κάνει review!!;;) αλλά και με τέλειο gameplay.
3) INFERNO (D.I.D - OCEAN): Φοβερός space simulator, 130 αποστολές.
4) GUARDIAN (Acid software): 3D shoot'em up, η απάντηση στο Starwing.
5) Φοβερά arcades όπως: Cannon Fodder, SuperFrog/Arcade Pool, Skidmarks, Bubble and Squeak, Overdrive/Asasin, Super Methane Brothers, James Pond 3-Operation Starfish, Skeleton Krew και άλλα πολλά. Γενικά πάνω από 50 εταιρίες δουλεύουν για το CD32 και 200 παιχνίδια είναι υπό ανάπτυξη.

Και μερικά σχόλια παρακλήσεις:

1) Περισσότερα previews-Previews για το CD32 (το αντιμετωπίζεις λες και είναι Master System) .
2) Περισσότερη έγκυρη ενημέρωση.
3) Πάρτε παράδειγμα από τα ξένα περιοδικά.
4) Σύγκριση 3DO-CD32. Το 3DO έχει λίγο καλύτερο hardware αλλά σε games και τιμή υπερέχει το CD32 (θυμήσου τα κριτίρια υπεροχής: 2-1 υπέρ του CD32).
5) Μην ασχολείστε με τις ομάδες. Είστε περιοδικό πληροφορικής.

Φιλικά
Μενέλαος Κουτσάκος
ΥΓ1. Δημοσίευσε το γράμμα για

να ακουστούν κι άλλες απόψεις πάνω στο θέμα (συγνώμη για το μεγάλο μέγεθος).

Μενέλαε,
σε αφήσαμε να κάνεις τον reviewer τόσην ώρα όχι γιατί συμφωνούμε με όλα όσα λες αλλά γιατί φαίνεται ότι το έχεις ψάξει το θέμα και έχεις επιχειρήματα. Οι άλλοι αναγνώστες βέβαια θα έχουν τον λόγο πάνω στα γραφόμενά σου. Μην ξεχνάς πάντως πως το MegaCD συνδιάζει τις δυνάμεις του με αυτές του MegaDrive και αυτό αυξάνει την αρχική του δύναμη. Οσο για τις παρατηρήσεις σου:

1) Αυτό το τεύχος σε διαψεύδει!

2) Ε;

3) Οχι βέβαια, εκτός κι αν θέλεις να κοστίζουμε 2500 δραχμές!

4) Ασε, δεν σε παίρνει με τέτοιες συγκρίσεις γιατί το 3DO έχει την διπλή τιμή από το CD32 και την 10απλάσια ισχύ!

5) ΠΑΟΚΑΡΑ, ΟΛΥΜΠΙΑΚΑΡΑ, ΠΑΟ ΟΛΕ, ΟΦΗ ΓΙΓΑΝΤΑ, ΑΕΚ τριςΠΡΩΤΑΘΛΗΤΡΙΑ και αν ξεχνάω κανέναν θα με συμπληρώσουν οι αναγνώστες.

Αγαπητό USER και GAMER είμαι ένας αναγνώστης σου εδώ και 6 μήνες. Εχω αγοράσει όλα σου τα τεύχη. Οπως σου έχω γράψει ξανά δεν έχω Η/Υ όμως σκέφτομαι ν'αγοράσω ανάλογα με τα λεφτά που θα έχω είτε ένα Gameboy, είτε ένα Ga-meGear, είτε ακόμα ένα Atari 520 STE. Τώρα ας περάσουμε στις απορίες μου.

1) Το NEO GEO και το JAGUAR πόσων bit μηχανήματα είναι;

2) Ποια από τις τρεις κονσόλες είναι καλύτερη και γιατί; Το NEO GEO, το JAGUAR ή το CD32;



3) Το Gameboy εδώ κάνει γύρω στις 20 χιλιάδες. Πόσα παραπάνω κοστίζει το GameGear;

4) Είναι αλήθεια το ότι υπάρχει περιφερειακό που να συνδέει το GameGear σου με την τηλεόραση και να παίζεις απ'αυτήν; Πόσο κοστίζει περίπου αν πουλιέται στην Ελλάδα;

5)Τί πλεονεκτήματα έχει ο Atari

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Στράτος Scorpion

1) Οι 16 bit κονσόλες είναι αυτή τη στιγμή οι πιο συμφέρουσες για αγορά.

2) Σύμφωνα με την διαγωγή της Nintendo μέχρι στιγμής μάλλον το Mortal Kombat 2 ΔΕΝ θα έχει το gameplay του ηλεκτρονικού στο Super NES.

3) Ναι, το mouse του Super NES πωλείται ξεχωριστά ή σε ειδικά προγράμματα.

4) Διαγωνισμούς κάνουμε συνέχεια.

5) Δεν υπάρχει λόγος για περισσότερα reviews στο Game Boy και στο Game Gear.

Παναγιώτης Γκικάκης
Βγάλε την φωτοτυπία και διάβασε:

1) Το 3DO, τα υπόλοιπα δεν τα έχουμε πιάσει στα χέρια μας.
2) Ποτέ!
3) Θα είναι στην αγορά σύντομα .
4) Πολλά λεφτά!
5) Οποιο έχει τουλάχιστον 6 κουμπιά.
ΥΓ. Συνοψίζοντας όλα σου τα υστερόγραφα μπορούμε να πούμε: Ναι, και οι τεκνάδες είναι φλώροι!

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ ΓΡΑΜΜΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ

Το γράμμα αυτό απευθύνεται στο USER αλλά επειδή ήρθε όταν η αλληλογραφία του USER είχε κλείσει, αποφασίσαμε να το δημοσιεύσουμε εδώ. Μια και θίγει ένα θέμα που συζητήθηκε αρκετά και έχουμε λάβει αρκετά γράμματα ακόμη (που θα δημοσιευτούν στο επόμενο τεύχος) θέλαμε οπωσδήποτε να το συμπεριλάβουμε αυτόν το μήνα.

Αγαπητό USER, σε διαβάζω από το τεύχος 38 και θέλω να σταθώ 10 τεύχη αργότερα στο τεύχος 48 και στο αφιέρωμα που έγινε. Ας αρχίσω από την επικεφαλίδα, ο Κροντηράς υπογράφει με το 666 το οποίο δεν είναι τυχαίο και όλοι μας γνωρίζουμε τί σημαίνει.
Γιατί αυτό; Γνωρίζουμε ότι πίσω από τη μαγεία, τις πεντάλφες -τα οποία είναι βλακείες- βρίσκεται η δίψα του ανθρώπου για δύναμη και κυρίως ΛΕΦΤΑ. Αν θέλουν λοιπόν λεφτά οι "κύριοι" προγραμματιστές γιατί δεν στέλνουν τα παιχνίδια (τύπου PAGAN) τους στους ηλίθιους της Αγγλίας και των ΗΠΑ. Στο ίδιο αφιέρωμα εκφράζεστε με θαυμασμό στα παιχνίδια όπως Personal Nigh tmare. O Gore στο review του Pagan χαίρεται για τα δώρα που προσφέρει το παιχνίδι και ειδικά για το εξώφυλλο του που δείχνει το αγαπημένο του σήμα, την πεντάλφα. Αυτό είναι το καλό παράδειγμα που δείχνετε στους αναγνώστες σας. Εσείς σαν μεγαλύτεροι και πιο σοβαροί δεν θα έπρεπε να πιστεύετε σ'αυτά. Εγώ είμαι 14 χρονών και όταν βλέπω θρίλερ τρομάζω στην αρχή (όχι πολύ όμως, δεν είμαι κότα) αλλά μετά γελάω με τα χαζά δημιουργήματα του ανθρώπου. Είμαι κάτοχος κονσόλας όπου δεν έχουν δημιουργηθεί τα κρούσματα των υπολογιστών αλλά αν περιμένω λίγο όλο και κάτι θα βρεθεί. USER GAMER NEWS PREVIEWS είναι όλα πολύ καλά αλλά το αφιέρωμα που κάνατε ήταν out και λάθος. Δεν με νοιάζει αν θα δημοσιευτεί το γράμμα αλλά θέλω τις απόψεις (σοβαρές και ώριμες ελπίζω) Περιμένω με αγωνία απάντηση.

Στράτος Παπαδόπουλος

Φίλε Στράτο,

1. Αν πιστεύεις ότι η μαγεία είναι βλακείες γιατί σε πείραξε το 666; Εξάλλου αυτό είναι το πατρικό του Κροντηρά!

2. Χαιρόμαστε που τουλάχιστον από το αφιέρωμά μας κατάφερες να συνδέσεις το χρήμα και τον σατανισμό.

3. Το Personal Nightmare ήταν πρωτοποριακό και τολμηρό για την εποχή του γι' αυτό μας άρεσε.

4. Το τί πιστεύει ο καθένας είναι θέμα προσωπικό και καθορίζει την στάση της ζωής του και τις πράξεις του. Είδες σε τί ωραίο "χριστιανικό" κόσμο ζούμε;

5. Οσο για τις κονσόλες, έχουν κι αυτές το μερίδιό τους στον σατανισμό αλλά αυτό είναι μια άλλη ιστορία.

6. Τελικά όλα αυτά είναι αστεία και έτσι θα έπρεπε να αντιμετωπίζονται. Δυστυχώς κάποιοι τα παίρνουν στα σοβαρά.

520STE από το 520STFM; (...) Τελειώνοντας θέλω να σας ενθαρρύνω να συνεχίσετε το έργο που προσφέρετε στο περιοδικό.

ΥΓ. Ο Κροντηράς ακούει Morbid Angel ή New Kids on the block;

ΥΓ1. VENOM Ha! Ha! Ha! AND SURELY KISS the hotest band all over the world

Ηλίας Θεοδωρακόπουλος

ΗΛΙΑ,
Συγνώμη που δεν δημοσιεύουμε τις υπόλοιπες ερωτήσεις σου αλλά ασχολούνται με υπολογιστές και θα μας απασχολήσουν στο επόμενο USER. Οσο για τις τρέχουσες ερωτήσεις σου:

1) Το NEO GEO είναι 16-bit και το JAGUAR 64.

2) Το JAGUAR βέβαια γιατί εμφανίζει περισσότερα χρώματα ταυτόχρονα, έχει καλύτερο ήχο, δυνατότερο hardware, καλύτερο animation και άλλα πολλά.

3+4) Μπορείς να ρωτήσεις την επίσημη αντιπροσωπεία στο 28 11 222 και 28 14 180.

ΥΓ. Η απάντηση του Κροντηρά ήταν ως εξής: "Πες στον άσχετο, TESTAMENT-The God of Emptyness"



TELE CLUB

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ NEO GEO CLUB



















ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ NEO-GEO
1000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ
5000 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

GAMES ΑΠΟ 2.000 ΔΡΧ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΤΟΥ NEO GEO ΚΕΡΔΙΣΤΕ:
- ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
- ΔΥΟ ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΔΩΡΕΑΝ
- HOT LINE ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ

NEO GEO + GAME ΜΟΝΟ 127000!!*

ΑΘΗΝΑ
Θησέως 60, τηλ: 9374371-2, fax: 9588503

ΒΟΛΟΣ
Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

*στην τιμή δεν συμπεριλαμβανεται Φ.Π.Α.18%